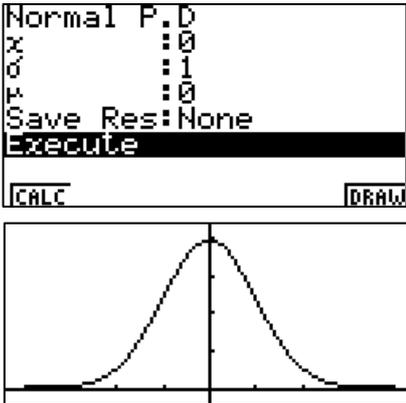
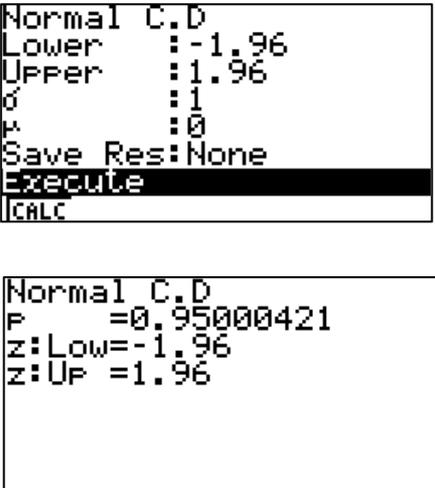
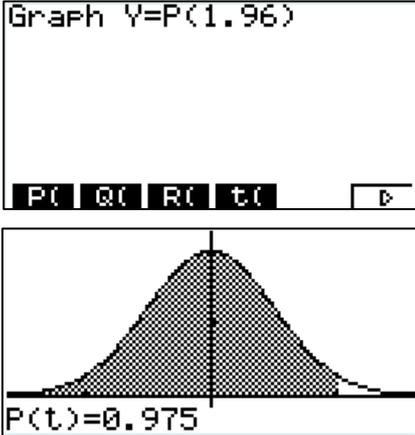


Loi normale et TICE

La variable aléatoire X suit une loi normale (m, σ^2)

CALCULATRICE CASIO GRAPH 35+

<p>Fonction densité de la loi normale</p> <p>Menu STAT + DIST (F5) + NORM (F1) + Npd (F1)</p> <p>On peut alors obtenir les valeurs de la fonction densité puis en se plaçant sur Execute et en choisissant DRAW (F6), on obtient la représentation graphique.</p>	
<p>Calcul de $P([a \leq X \leq b])$</p> <p>Menu STAT + DIST (F5) + NORM (F1) + Ncd (F2)</p> <p>puis on entre les informations comme sur la copie d'écran ci-contre</p>	
<p>Pour calculer $P(X \leq a)$ pour la normale centrée réduite.</p> <p>On dispose de la fonction de répartition de la loi normale centrée réduite par OPT+F6+PROB (F3) + F6 + P (F1)</p>	
<p>Pour visualiser $P([X \leq a])$ pour la normale centrée réduite.</p> <p>Menu Sketch (shift F4)</p> <p>Cls (F1) (éventuellement) + GRPH (F5) + Y= (F1)</p> <p>On va alors chercher la fonction de répartition de la loi normale centrée réduite par OPT+F6+PROB (F3) + F6 + P (F1)</p>	

Obtenir *valeur* telle que $P([X \leq \text{valeur}]) = \text{probabilité}$

Menu STAT + DIST (F5) + NORM (F1) + InvN (F3)

puis on entre les informations comme sur la copie d'écran ci-contre.

Obtenir *valeurs* telle que $P([-valeur \leq X \leq valeur]) = \text{probabilité}$

On entre les informations comme sur la copie d'écran ci-contre.

Obtenir *valeur* telle que $P([\text{valeur} \leq X]) = \text{probabilité}$

On entre les informations comme sur la copie d'écran ci-contre.

```
Inverse Normal
Tail      :Left
Area     :0.975
σ        :1
μ        :0
Save Res:None
Execute
|CALC
```

```
Inverse Normal
x=1.95996398
```

```
Inverse Normal
Tail      :Central
Area     :0.95
σ        :1
μ        :0
Save Res:None
Execute
|CALC
```

```
Inverse Normal
x:Low=-1.959964
x:Up =1.95996398
```

```
Inverse Normal
Tail      :Left
Area     :0.025
σ        :1
μ        :0
Save Res:None
Execute
|CALC
```

```
Inverse Normal
x=-1.959964
```