

Acte 3 (exemple 1)

Soit X une variable aléatoire qui suit une loi binomiale de paramètre n et p .

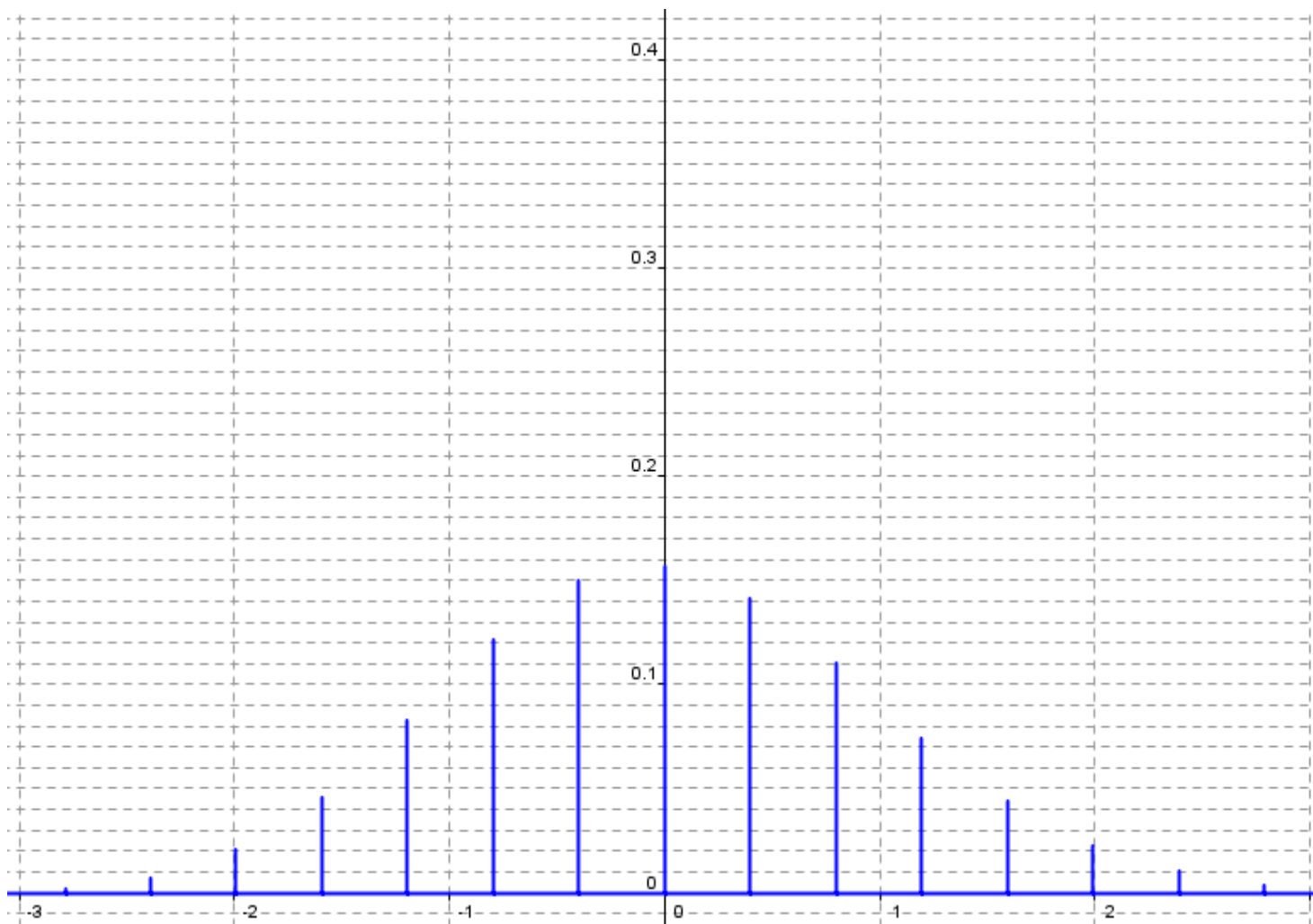
On note m son espérance et s son écart-type.

Soit Z_n la variable aléatoire définie par $Z_n = \frac{X - m}{s} = \frac{X - np}{\sqrt{np(1-p)}}$

Soient a et b deux réels tels que $a \leq b$. On cherche à calculer $P([a \leq Z_n \leq b])$ comme somme d'aire de rectangles.

On a représenté ci-dessous la loi de probabilités de Z_n dans le cas où $p = 0,3$ et $n = 30$.

1—Transformer cette représentation en bâtons en une représentation sous forme de rectangles de bases jointives. Justifier la construction.



2—Hachurer le domaine dont l'aire, en unités d'aire, est égale à $P([-0,5 \leq Z_n \leq 1,5])$.

Acte 3 (exemple 2)

Soit X une variable aléatoire qui suit une loi binomiale de paramètre n et p .

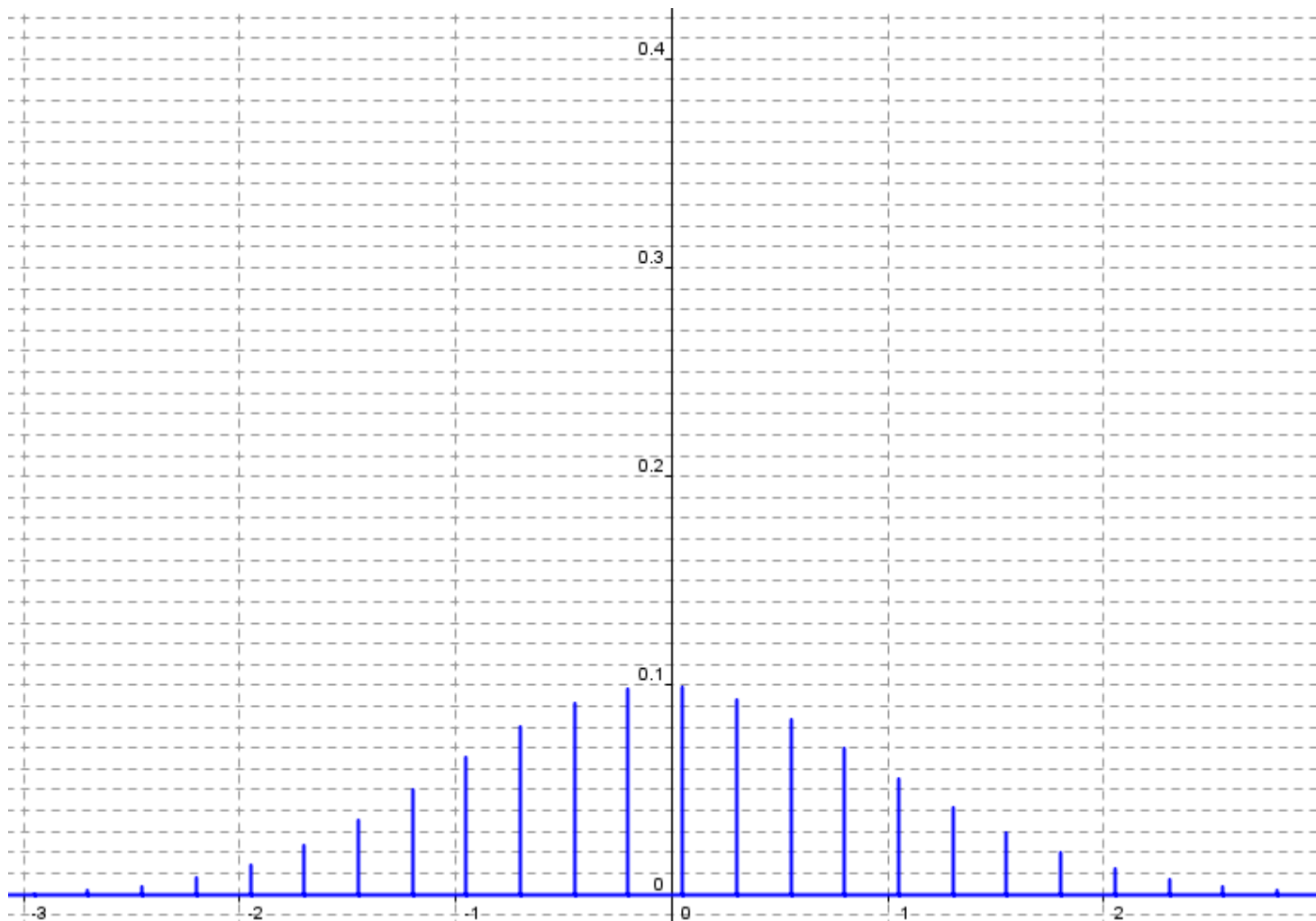
On note m son espérance et s son écart-type.

Soit Z_n la variable aléatoire définie par $Z_n = \frac{X - m}{s} = \frac{X - np}{\sqrt{np(1-p)}}$

Soient a et b deux réels tels que $a \leq b$. On cherche à calculer $P([a \leq Z_n \leq b])$ comme somme d'aire de rectangles.

On a représenté ci-dessous la loi de probabilités de Z_n dans le cas où $p = 0,3$ et $n = 76$.

1—Transformer cette représentation en bâtons en une représentation sous forme de rectangles de bases jointives. Justifier la construction.



2—Hachurer le domaine dont l'aire, en unités d'aire, est égale à $P([-0,5 \leq Z_n \leq 1,5])$.