

Règle du jeu : Mistigri d'équations

Nombre de joueurs : De 2 à 6 joueurs

Matériel : Un jeu 36 cartes constitué de 18 paires.

Préparation jeu :

- On enlève une carte du jeu sans la montrer. La carte complémentaire sera le pousseur.
- Les 35 cartes sont distribuées à tous les joueurs à tour de rôle.

Les règles :

Les joueurs jouent à tour de rôle :

- ✓ Tout joueur qui possède une ou plusieurs paires peut tout de suite les enlever de son jeu.
- ✓ Le joueur le plus jeune débute la partie : il propose son jeu au joueur situé à sa droite sans le montrer : Celui-ci pioche alors une carte dans son jeu.
- ✓ S'il constitue une paire, il la dépose aussitôt.
- ✓ Il propose alors son jeu au joueur situé à sa droite, et ainsi de suite.
- ➔ Le joueur gagnant est celui qui est le premier à avoir déposé toutes ses cartes.
- ➔ En cas d'erreur d'association, le joueur concerné récupère sa paire de cartes, passe un tour et c'est donc le joueur situé à sa droite de proposer son jeu au joueur suivant.