

### Carte 1 : Trouver le trésor

```
quand [drapeau] est cliqué
  aller à x: F y: 5
  s'orienter à 90
  avancer de 25
  avancer de 25
  tourner de 90 degrés
  avancer de 25
  dire "J'ai trouvé le trésor !"
```

### Carte 7 : Trouver le trésor

```
quand [drapeau] cliqué
  aller à x: C y: 6
  s'orienter à 90
  répéter 3 fois
    avancer de 25
  tourner de 90 degrés
  avancer de 25
  dire "J'ai trouvé le trésor !"
```

### Carte 13 : Trouver le trésor

```
quand [drapeau] cliqué
  aller à x: F y: 5
  s'orienter à 90
  glisser en 1 secondes à x: D y: 5
  ajouter 1 à y
  avancer de 25
  dire "J'ai trouvé le trésor"
```

### Carte 19 : Trouver le trésor

```
quand [drapeau] cliqué
  aller à x: D y: 5
  s'orienter à 180
  avancer de 50
  si Hibou touché? alors
    s'orienter à -90
    avancer de 25
  sinon
    tourner de 90 degrés
    avancer de 50
  dire "J'ai trouvé le trésor !"
```

## Réponse 13 : E6



Ce document est mis à disposition par l'Académie de Rennes sous licence Creative Commons BY-NC-SA

## Réponse 1 : H6



Ce document est mis à disposition par l'Académie de Rennes sous licence Creative Commons BY-NC-SA

## Réponse 19 : F7



Ce document est mis à disposition par l'Académie de Rennes sous licence Creative Commons BY-NC-SA

## Réponse 7 : F7



Ce document est mis à disposition par l'Académie de Rennes sous licence Creative Commons BY-NC-SA

## Carte 2 : Trouver le trésor

```
quand  cliqué  
aller à x: F y: 5  
s'orienter à 0  
avancer de 50  
tourner  de 90 degrés  
avancer de 25  
tourner  de 90 degrés  
avancer de 25  
dire J'ai trouvé le trésor
```

## Carte 8 : Trouver le trésor

```
quand  cliqué  
aller à x: H y: 7  
s'orienter à 0  
répéter 2 fois  
  avancer de 25  
  tourner  de 90 degrés  
avancer de 50  
dire J'ai trouvé le trésor
```

## Carte 14 : Trouver le trésor

```
quand  cliqué  
aller à x: D y: 3  
s'orienter à 90  
donner la valeur E à x  
ajouter 2 à y  
dire J'ai trouvé le trésor
```

## Carte 20 : Trouver le trésor

```
quand  cliqué  
aller à x: G y: 6  
s'orienter à 0  
avancer de 75  
si lapin touché? alors  
  s'orienter à -90  
  avancer de 50  
sinon  
  avancer de 25  
dire J'ai trouvé le trésor
```

## Réponse 14 : E5



Ce document est mis à disposition par l'Académie de Rennes sous licence Creative Commons BY-NC-SA

## Réponse 2 : E2



Ce document est mis à disposition par l'Académie de Rennes sous licence Creative Commons BY-NC-SA

## Réponse 20 : E3



Ce document est mis à disposition par l'Académie de Rennes sous licence Creative Commons BY-NC-SA

## Réponse 8 : G8



Ce document est mis à disposition par l'Académie de Rennes sous licence Creative Commons BY-NC-SA

### Carte 3 : Trouver le trésor

```
quand  cliqué  
aller à x: F y: 5  
s'orienter à 180  
avancer de 50  
tourner  de 90 degrés  
avancer de 75  
tourner  de 90 degrés  
avancer de 25  
dire J'ai trouvé le trésor
```

### Carte 9 : Trouver le trésor

```
quand  cliqué  
aller à x: H y: 5  
s'orienter à 0  
ajouter 1 à y  
avancer de 50  
dire J'ai trouvé le trésor
```

### Carte 15 : Trouver le trésor

```
quand  cliqué  
aller à x: F y: 7  
s'orienter à 0  
avancer de 25  
s'orienter vers hibou  
avancer de 50  
dire J'ai trouvé le trésor
```

### Carte 21 : Trouver le trésor

#### Lutin 1

```
quand  cliqué  
aller à x: G y: 7  
s'orienter à 90  
avancer de 25  
envoyer à tous coucou
```

#### Lutin 2

```
quand je reçois coucou  
aller à x: I y: 4  
s'orienter à -90  
avancer de 25  
s'orienter vers Lutin1  
avancer de 25  
dire J'ai trouvé le trésor
```

## Réponse 15 : D6



Ce document est mis à disposition par l'Académie de Rennes sous licence Creative Commons BY-NC-SA

## Réponse 3 : I8



Ce document est mis à disposition par l'Académie de Rennes sous licence Creative Commons BY-NC-SA

## Réponse 21 : H5



Ce document est mis à disposition par l'Académie de Rennes sous licence Creative Commons BY-NC-SA

## Réponse 9 : H4



Ce document est mis à disposition par l'Académie de Rennes sous licence Creative Commons BY-NC-SA

### Carte 4 : Trouver le trésor

```
quand  cliqué  
aller à x: D y: 2  
s'orienter à 180  
avancer de 50  
tourner  de 90 degrés  
avancer de 50  
s'orienter à 0  
avancer de 25  
dire J'ai trouvé le trésor
```

### Carte 10 : Trouver le trésor

```
quand  cliqué  
aller à x: F y: 2  
s'orienter à 90  
donner la valeur H à x  
ajouter 1 à y  
s'orienter à -90  
avancer de 50  
dire J'ai trouvé le trésor
```

### Carte 16 : Trouver le trésor

```
quand  cliqué  
aller à x: G y: 5  
s'orienter à 90  
avancer de 25  
tourner  de 90 degrés  
avancer de 25  
s'orienter vers lapin  
tourner  de 45 degrés  
avancer de 25  
dire J'ai trouvé le trésor
```

### Carte 22 : Trouver le trésor

#### Lutin 1

```
quand  cliqué  
aller à x: E y: 6  
s'orienter à 0  
répéter 3 fois  
  avancer de 25  
envoyer à tous COUCOU
```

#### Lutin 2

```
quand je reçois COUCOU  
aller à x: G y: 6  
s'orienter à 180  
avancer de 25  
tourner  de 90 degrés  
avancer de 50  
s'orienter vers Lutin1  
avancer de 25  
dire J'ai trouvé le trésor
```

## Réponse 16 : H3



Ce document est mis à disposition par l'Académie de Rennes sous licence Creative Commons BY-NC-SA

## Réponse 4 : F3



Ce document est mis à disposition par l'Académie de Rennes sous licence Creative Commons BY-NC-SA

## Réponse 22 : E6



Ce document est mis à disposition par l'Académie de Rennes sous licence Creative Commons BY-NC-SA

## Réponse 10 : F3



Ce document est mis à disposition par l'Académie de Rennes sous licence Creative Commons BY-NC-SA

### Carte 5 : Trouver le trésor

```
quand  cliqué  
aller à x: I y: 3  
s'orienter à 180  
avancer de 25  
tourner  de 90 degrés  
avancer de 25  
avancer de 25  
tourner  de 90 degrés  
avancer de 25  
dire J'ai trouvé le trésor
```

### Carte 11 : Trouver le trésor

```
quand  cliqué  
aller à x: E y: 4  
s'orienter à 90  
ajouter 1 à y  
tourner  de 90 degrés  
répéter 2 fois  
  avancer de 25  
dire J'ai trouvé le trésor
```

### Carte 17 : Trouver le trésor

```
quand  cliqué  
aller à x: B y: 7  
s'orienter à 0  
avancer de 75  
si  touché? alors  
  tourner  de 90 degrés  
  avancer de 50  
dire J'ai trouvé le trésor
```

### Carte 23 : Trouver le trésor

#### Lutin 1

```
quand  cliqué  
aller à x: C y: 3  
s'orienter vers hibou  
avancer de 50  
envoyer à tous COUCOU
```

#### Lutin 2

```
quand je reçois COUCOU  
aller à x: H y: 5  
s'orienter vers Lutin1  
avancer de 25  
tourner  de 90 degrés  
avancer de 75  
dire J'ai trouvé le trésor
```

## Réponse 17 : D4



Ce document est mis à disposition par l'Académie de Rennes sous licence Creative Commons BY-NC-SA

## Réponse 5 : G3



Ce document est mis à disposition par l'Académie de Rennes sous licence Creative Commons BY-NC-SA

## Réponse 23 : G2



Ce document est mis à disposition par l'Académie de Rennes sous licence Creative Commons BY-NC-SA

## Réponse 11 : E3



Ce document est mis à disposition par l'Académie de Rennes sous licence Creative Commons BY-NC-SA

### Carte 6 : Trouver le trésor

```
quand [drapeau] cliqué
  aller à x: E y: 3
  s'orienter à -90
  avancer de 25
  répéter 2 fois
    tourner de 90 degrés
    avancer de 50
  dire "J'ai trouvé le trésor"
```

### Carte 12 : Trouver le trésor

```
quand [drapeau] cliqué
  aller à x: H y: 5
  s'orienter à -90
  avancer de 25
  ajouter 1 à y
  répéter 2 fois
    tourner de 45 degrés
  avancer de 50
  dire "J'ai trouvé le trésor"
```

### Carte 18 : Trouver le trésor

```
quand [drapeau] cliqué
  aller à x: G y: 6
  s'orienter à 180
  avancer de 25
  s'orienter à 90
  répéter jusqu'à [loup] touché?
    avancer de 25
  s'orienter à 0
  avancer de 25
  dire "J'ai trouvé le trésor"
```

### Carte 24 : Trouver le trésor

#### Lutin 1

```
quand [drapeau] cliqué
  aller à x: E y: 7
  s'orienter vers [loup]
  avancer de 25
  répéter 2 fois
    tourner de 90 degrés
    avancer de 50
  envoyer à tous [COUCOU]
```

#### Lutin 2

```
quand je reçois [COUCOU]
  aller à x: J y: 2
  s'orienter à 180
  ajouter 3 à y
  s'orienter vers [Lutin1]
  avancer de 25
  dire "J'ai trouvé le trésor"
```

## Réponse 18 : I6



Ce document est mis à disposition par l'Académie de Rennes sous licence Creative Commons BY-NC-SA

## Réponse 6 : F5



Ce document est mis à disposition par l'Académie de Rennes sous licence Creative Commons BY-NC-SA

## Réponse 24 : I5



Ce document est mis à disposition par l'Académie de Rennes sous licence Creative Commons BY-NC-SA

## Réponse 12 : G4



Ce document est mis à disposition par l'Académie de Rennes sous licence Creative Commons BY-NC-SA

### Carte 25 : Trouver le trésor

**Bonus**

```
quand [drapeau] cliqué
  aller à x: G y: 3
  s'orienter à -90
  mettre nombre à 50
  avancer de 2 * nombre
  dire J'ai trouvé le trésor
```

### Carte 27 : Trouver le trésor

**Bonus**

```
quand [drapeau] cliqué
  aller à x: E y: 5
  s'orienter à 0
  mettre nombre à 25
  répéter 3 fois
    avancer de nombre
    tourner de 90 degrés
    ajouter à nombre 25
```

### Carte 26 : Trouver le trésor

**Bonus**

```
quand [drapeau] cliqué
  aller à x: D y: 5
  s'orienter à 90
  mettre nombre à 25
  avancer de nombre
  tourner de 90 degrés
  ajouter à nombre 25
  avancer de nombre
  tourner de 90 degrés
  mettre nombre à 100
  avancer de nombre
  dire J'ai trouvé le trésor
```

### Carte 28 : Trouver le trésor

**Bonus**

```
quand [drapeau] cliqué
  aller à x: B y: 8
  s'orienter à 90
  mettre nombre à 25
  répéter jusqu'à nombre = 100
    avancer de nombre
    tourner de 90 degrés
    avancer de nombre
    tourner de 90 degrés
  mettre nombre à 2 * nombre
  dire J'ai trouvé le trésor
```

## Réponse 26 : I3



Ce document est mis à disposition par l'Académie de Rennes sous licence Creative Commons BY-NC-SA

## Réponse 25 : C3



Ce document est mis à disposition par l'Académie de Rennes sous licence Creative Commons BY-NC-SA

## Réponse 28 : E5



Ce document est mis à disposition par l'Académie de Rennes sous licence Creative Commons BY-NC-SA

## Réponse 27 : G7



Ce document est mis à disposition par l'Académie de Rennes sous licence Creative Commons BY-NC-SA