

La guerre des pythons



Nombre de joueurs : idéalement 4 joueurs mais il est possible de jouer à 2 ou 3 joueurs (voir en page de page les règles adaptées)

Matériel : Un jeu de 32 cartes, un dé à 6 faces et une feuille pour l'avancement des scores.



Situation : Quatre pythons s'affrontent avec des scripts. Lequel sera le plus chanceux et surtout le plus stratégique pour rapporter la bataille ?

Préparation du jeu :

- Distribuer 4 cartes à chaque joueur. Les cartes restantes sont placées faces cachées au centre de la table et constituent la pioche.
- La variable affectée à chaque joueur (**a** pour le joueur **A**, ..., **d** pour le joueur **D**) est initialisée à 10 ce qui signifie que chaque joueur débute la partie avec **10 points**.

Règles du jeu :

- Le joueur A débute la partie en posant l'une de ses 4 cartes sur la table. Les joueurs exécutent le script indiqué sur la carte. Les variables des joueurs concernées sont alors modifiées sur la feuille des scores. Le joueur A complète son jeu en piochant une carte.
- C'est ensuite au joueur B de poser une carte et ainsi de suite.
- La partie s'arrête quand toutes les cartes ont été jouées et le gagnant est celui qui possède le plus grand nombre de points.

Adaptation pour 2 ou 3 joueurs :

- Adaptation pour 2 joueurs : le premier joueur possède les pythons A et B et le second joueur les pythons C et D.
- Adaptation pour 3 joueurs : les pythons A, B et C sont affectés aux 3 joueurs et le python D est virtuel (il peut aussi gagner !) mais participe à l'exécution des scripts et sa variable **d** évolue donc au fur et à mesure des tours.