

**Nombre de joueurs :** 4 joueurs (2 équipes de 2)

**Matériel :** 4 personnages, un plateau, un dé, un smartphone ou une tablette équipé d'un lecteur de QR-code et un lot de cartes « Digicodes ».

**Situation :** Deux prisonniers ont réussi à quitter leur cellule mais arriveront-ils à s'évader avant que les deux gardiens ne verrouillent les portes de la sortie ?

**Préparation du plateau de jeu :**

- les deux prisonniers sont placés dans la CELLULE



- les deux gardiens sont placés dans la salle de SURVEILLANCE



**Les règles :**

- ➔ Ordre des joueurs : prisonnier n°1, gardien n°1, prisonnier n°2, gardien n°2.
- ➔ Chaque joueur **exécute les actions spécifiques** à la salle dans laquelle il se trouve et décrites sur la feuille **ACTIONS**.  
Les joueurs ne peuvent se déplacer que d'une case horizontalement ou verticalement sans sortir du plateau.
- ➔ Chaque joueur peut aider son coéquipier à trouver une stratégie pour rejoindre la sortie avant l'équipe adverse.
- ➔ Le jeu s'arrête dès que les deux prisonniers ont réussi l'évasion ou lorsque les deux portes de la sortie sont verrouillées.