

PROBABILITÉ – ACTIVITÉ AVEC PRISE D'INITIATIVE

LA PROMENADE DU SCARABÉE, EXERCICE PROPOSÉ PAR CHRISTOPHE AUCLAIR DE L'ACADÉMIE DE DIJON DANS SON APPLICATION «PROBABILITÉ»

La promenade du scarabée

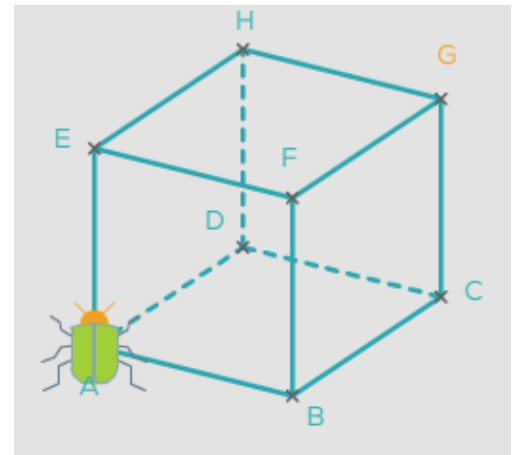
Un scarabée se déplace sur les arêtes du cube ci-contre.

Il part du sommet A, à la vitesse d'une arête par minute.

A chaque sommet, il choisit au hasard l'une des trois arêtes issues de ce sommet.

Le scarabée marche pendant 3 minutes.

Quelle est la probabilité que le scarabée atteigne le point G ?



La promenade du scarabée

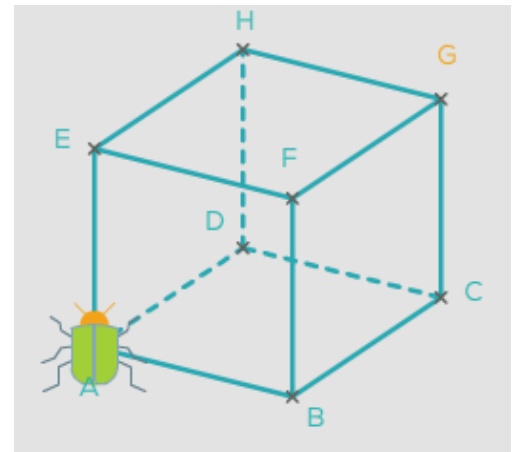
Un scarabée se déplace sur les arêtes du cube ci-contre.

Il part du sommet A, à la vitesse d'une arête par minute.

A chaque sommet, il choisit au hasard l'une des trois arêtes issues de ce sommet.

Le scarabée marche pendant 3 minutes.

Quelle est la probabilité que le scarabée atteigne le point G ?



La promenade du scarabée

Un scarabée se déplace sur les arêtes du cube ci-contre.

Il part du sommet A, à la vitesse d'une arête par minute.

A chaque sommet, il choisit au hasard l'une des trois arêtes issues de ce sommet.

Le scarabée marche pendant 3 minutes.

Quelle est la probabilité que le scarabée atteigne le point G ?

