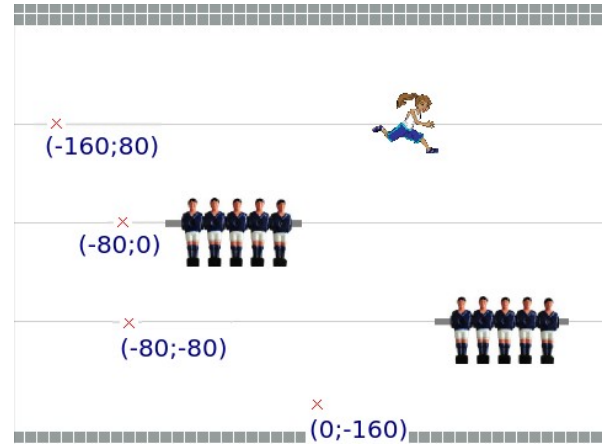


## I – Reproduire un jeu

Se rendre dans le dossier classe.

Observer la vidéo « Passe ou muraille.mp4 »  
présentant le jeu à réaliser avec Scratch  
Ouvrir le fichier Passe\_ou\_muraille.sb  
utilisant les objets nécessaires à la réalisation  
de ce jeu.

Pour les initialisations, on pourra utiliser les  
points indiqués sur la copie d'écran ci-contre.



## II- Améliorer un jeu

Améliorer le jeu pour le rendre plus captivant.

*Quelques pistes : On pourra ainsi réaliser un certains nombre de tours de jeu, incrémenter un score, décompter des vies, accélérer le jeu au fur et mesure des tours ou bien augmenter des niveaux, etc...*