



# [LGT] Sciences de gestion et numérique - 1ère STMG

**Version du 9 août 2022**

Ceci est un document de travail. Il évolue régulièrement. Sa diffusion est restreinte et son usage limité aux utilisateurs de Pix Orga dans le cadre de la mise en oeuvre de l'accompagnement de leurs publics.

# Information et données

## 1.1 Mener une recherche et une veille d'information

<b>Évaluer l'information</b>	Indices de qualité d'une page web	Repérer et interpréter les indices de qualité d'une page web
	Source d'une information	Retrouver et évaluer la source d'une information
	Source d'une image	Retrouver et évaluer la source d'une image
	Wikipedia	Connaître Wikipedia et son processus de publication
<b>Mener une recherche</b>	Publicité et moteur de recherche	Interpréter la présence de publicité dans les résultats d'un moteur de recherche
	Recherche sur le web	Utiliser un moteur de recherche
	Recherche avancée sur le web	Formuler une requête élaborée dans un moteur de recherche (mots-clés, opérateurs)

## 1.2 Gérer des données

<b>Caractériser les fichiers</b>	Fichiers et dossiers	Identifier et localiser un fichier
	Propriétés d'un fichier	Trouver les propriétés et méta-données d'un fichier
<b>Connaître les unités de mesure et les supports</b>	Solutions de stockage	Connaître les solutions de stockage de données (supports amovibles et services en ligne)
<b>Stocker, organiser et retrouver</b>	Organisation de fichiers	Organiser des fichiers dans des dossiers et sous-dossiers
	Enregistrement	Enregistrer un document

## 1.3 Traiter des données

<b>Exploitation/Calcul</b>	Calculs	Faire des calculs dans une feuille de calcul
<b>Exploitation/Synthèse</b>	Graphique	Réaliser un graphique dans une feuille de calcul
	Données ouvertes	Connaître la notion de données ouvertes (open data) et savoir les manipuler
<b>Préparation/Mise en forme</b>	Tableurs et formats de fichier	Connaître les tableurs et les formats de fichier associés
	Saisie et manipulation de données	Saisir, intégrer et manipuler des données dans un classeur
<b>Culture des données (data)</b>	Visualisation de données	Lire et interpréter des données avec un outil de visualisation et paramétrer leur affichage

# Communication et collaboration

## 2.2 Partager et publier

<b>Réseaux sociaux</b>	Hashtag et mention	Connaître les codes d'écriture sur les réseaux sociaux (hashtag et mention)
	Vocabulaire et fonctionnement des réseaux sociaux	Connaître le vocabulaire et le fonctionnement des réseaux sociaux
	Diversité des réseaux sociaux	Connaître la diversité des réseaux sociaux
	Réseaux sociaux et modèles économiques	Connaître les grands principes des modèles économiques associés aux réseaux sociaux

## 2.3 Collaborer

<b>Collaboration asynchrone</b>	Agenda partagé	Comprendre et utiliser un agenda partagé (gérer des invitations, vérifier les disponibilités)
	Sondage en ligne	Connaître l'usage des outils de sondage en ligne
<b>Collaboration synchrone</b>	Edition en ligne d'un document partagé	Connaître les bases de l'édition collaborative d'un document partagé en ligne
	Outils d'édition collaborative en ligne	Connaître les outils d'édition collaborative en ligne

## 2.4 S'insérer dans le monde numérique

<b>Participation à la société numérique</b>	GAFAM	Connaître les GAFAM et certains enjeux associés
---	-------	---

# Création de contenu

## 3.1 Développer des documents textuels

<b>Diaporama</b>	Mise en forme d'un diaporama	Connaître les éléments de mise en forme d'un diaporama.
	Gestion des diapositives	Consulter, réorganiser et animer un diaporama
	Outils de création de diaporama	Connaître les outils de création de diaporama et les formats de fichier associés.
<b>L'édition textuelle</b>	Mise en forme des caractères d'un texte	Mettre en forme les caractères d'un texte (gras, taille, couleur, ...) et savoir utiliser les styles de caractères
<b>Traitement de texte</b>	Alignement et styles de paragraphe	Définir l'alignement et l'interligne d'un texte ; utiliser les styles de paragraphe.

## 3.2 Développer des documents multimedia

<b>Créer une image (matricielle)</b>	Acquisition et recomposition d'une image	Télécharger, capturer une image et en recomposer une autre.
<b>Manipuler un son ou une vidéo</b>	Formats de son et vidéo	Connaître les extensions des formats de fichiers son et vidéo
<b>Modifier une image (matricielle)</b>	Outils de retouche d'image	Connaître les outils de retouche d'image et les formats de fichier associés

## 4.2 Protéger les données personnelles et la vie privée

<b>Gérer ses données personnelles</b>	Diffusion de données personnelles	Identifier les situations pouvant entraîner la diffusion publique de ses données personnelles
<b>Collecte des données personnelles et le droit</b>	RGPD	Connaître les principes clé de la législation européenne en matière de protection de données personnelles (objectif, droits, limites)
	Publicités et lettres d'information	Contrôler la réception d'offres promotionnelles et de lettres d'information
	Données personnelles	Connaître les notions de données à caractère personnel, de recoupement et d'anonymisation
<b>Traces numériques</b>	Traces de connexion	Connaître la nature et la localisation des traces laissées lors d'une connexion internet

## 5.2 Construire un environnement numérique

<b>Système d'exploitation</b>	Gestes de base de la navigation	Maîtriser les gestes de base de la navigation (clic droit, double clic et raccourcis clavier)
<b>Matériel</b>	Ports informatiques	Connaître les principaux ports des équipements informatiques