



Maths – cycle 4

Version du 26 juillet 2022

Ceci est un document de travail. Il évolue régulièrement. Sa diffusion est restreinte et son usage limité aux utilisateurs de Pix Orga dans le cadre de la mise en oeuvre de l'accompagnement de leurs publics.

Information et données

1.1 Mener une recherche et une veille d'information

| | | |
|----------------------------|------------------|---|
| Mener une recherche | Service en ligne | Trouver et utiliser un service en ligne (autre qu'un moteur de recherche) |
|----------------------------|------------------|---|

1.2 Gérer des données

| | | |
|---|---------------------|---|
| Connaitre les unités de mesure et les supports | Taille des fichiers | Connaitre et utiliser les unités de mesure des tailles de fichier |
|---|---------------------|---|

1.3 Traiter des données

| | | |
|-----------------------------------|-----------------------------------|---|
| Exploitation/Calcul | Calculs | Faire des calculs dans une feuille de calcul |
| | Copier / coller de formule | Savoir comment une formule s'adapte lorsqu'elle est copiée dans une autre cellule |
| Exploitation/Synthèse | Filtres et tableaux croisés | Filtrer des données et utiliser les tableaux croisés dans une feuille de calcul |
| | Graphique | Réaliser un graphique dans une feuille de calcul |
| | Tri | Trier des données dans une feuille de calcul |
| Préparation/Mise en forme | Tableurs et formats de fichier | Connaitre les tableurs et les formats de fichier associés |
| | Saisie et manipulation de données | Saisir, intégrer et manipuler des données dans un classeur |
| Culture des données (data) | Visualisation de données | Lire et interpréter des données avec un outil de visualisation et paramétrer leur affichage |

3.4 Programmer

| | | |
|--|------------------------|---|
| Programme | Programme | Exécuter, corriger et compléter un programme informatique |
| Représentation de l'information / des données | Codage des caractères | Connaître les systèmes de codage des caractères et les utiliser pour coder et décoder du texte |
| Algorithme | Exécution d'algorithme | Interpréter et appliquer un algorithme |
| | Ecriture d'algorithme | Analyser une suite d'actions et écrire l'algorithme correspondant (séquence, boucle, variable, ...) |