



[LGT] Maths - 2nde

Version du 27 juillet 2022

Ceci est un document de travail. Il évolue régulièrement. Sa diffusion est restreinte et son usage limité aux utilisateurs de Pix Orga dans le cadre de la mise en oeuvre de l'accompagnement de leurs publics.

1.3 Traiter des données

Exploitation/Calcul	Calculs	Faire des calculs dans une feuille de calcul
	Copier / coller de formule	Savoir comment une formule s'adapte lorsqu'elle est copiée dans une autre cellule
Exploitation/Synthèse	Filtres et tableaux croisés	Filtrer des données et utiliser les tableaux croisés dans une feuille de calcul
	Graphique	Réaliser un graphique dans une feuille de calcul
	Tri	Trier des données dans une feuille de calcul
Préparation/Mise en forme	Tableurs et formats de fichier	Connaître les tableurs et les formats de fichier associés
	Saisie et manipulation de données	Saisir, intégrer et manipuler des données dans un classeur
Culture des données (data)	Visualisation de données	Lire et interpréter des données avec un outil de visualisation et paramétrer leur affichage

3.4 Programmer

Programme	Programme	Exécuter, corriger et compléter un programme informatique
Codage de l'information	Codage binaire	Connaître les principes du codage binaire et le vocabulaire associé
Algorithme	Exécution d'algorithme	Interpréter et appliquer un algorithme
	Ecriture d'algorithme	Analyser une suite d'actions et écrire l'algorithme correspondant (séquence, boucle, variable, ...)