



Planche de Galton

Classe de 3ème – 1 séance

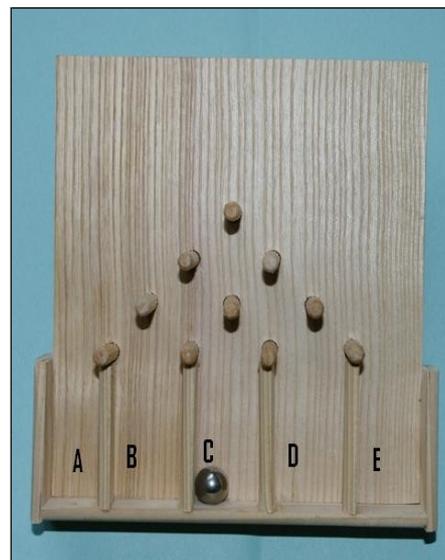
C'est la kermesse de votre ancienne école primaire !

Afin de financer un projet de voyage pour les élèves, votre ancienne école organise une kermesse.

Un jeu appelé « **La planche de Galton** » est proposé : Des billes tombent à travers une pyramide de clous sur une planche inclinée. Elles finissent leur course dans des réceptacles situés sous la dernière rangée de clous.

Ce jour là, la mise est de 5 € pour lâcher une bille sur la planche de Galton. Un joueur est susceptible de gagner un lot en fonction de l'emplacement dans lequel tombe la bille.

Voici le détail des lots à gagner :



Emplacement A	Emplacement B	Emplacement C	Emplacement D	Emplacement E
 Une partie de LaserGame Valeur : 10 €	 Entrée au cinéma Valeur : 6 €	 C'est perdu !	 Entrée à la patinoire Valeur : 6 €	 Entrée au Paintball Valeur : 13 €

Que préférez-vous gagner ?

A votre avis, quelles sont vos chances de l'obtenir ?

Pour vous aider, vous disposez du lien ci-contre (utiliser l'application scanlife pour scanner le QR code).

*Vous pouvez aussi utiliser l'application **Galton Board** (« Enhanced App Version ») sur votre tablette.*

Vous pouvez rédiger votre réponse sur feuille ou sur Educréation.

