

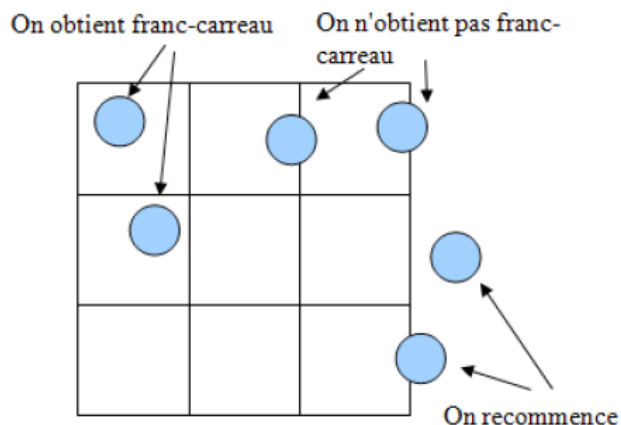
PROBABILITÉ – JEU « FRANC-CARREAU »

Le jeu du « Franc Carreau » consiste à lancer une pièce de 10 centimes d'euros (environ 1 cm de rayon) sur un damier constitué de carrés de 5 cm de côté.

On fait « franc-carreau » si la pièce tombe sur une seule case, dont elle peut toucher les bords, mais sans empiéter sur une autre case.

Si le centre de la pièce est à l'extérieur du damier, alors le lancer ne compte pas et on recommence le lancer.

On gagne si on fait « franc-carreau » et on perd dans le cas contraire.



1) A-t-on plus de chance de gagner que de perdre ?

.....

.....

.....

2) Réaliser 20 lancers et noter le nombre de « franc-carreau » obtenu.
Compléter ensuite le tableau suivant.

Issues	Effectif	Fréquence
Franc carreau		
Pas franc carreau		
Total		

3) Copier le nombre de "franc-carreau" obtenu sur l'ordinateur du professeur afin de mutualiser les résultats.

(fichier « Résultats_Cumulés_Franc_Carreau »).