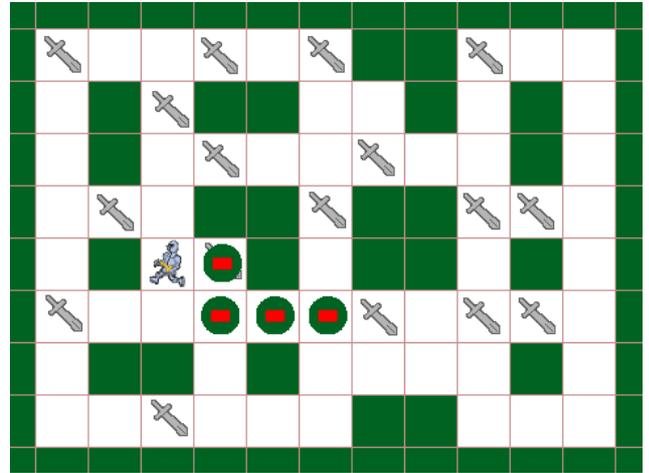


Situation :

Le **Val sans retour** est un lieu légendaire en centre-Bretagne. La fée Morgane, suite à une déception amoureuse, étudie la magie avec Merlin, puis, en représailles, crée ce Val sans retour dans la forêt de Brocéliande pour y enfermer les chevaliers infidèles en amour. Quelques années plus tard, **Lancelot** découvrit les ruses de Morgane et réduisit à néant les apparitions maléfiques suscitées par la fée.

Allez-vous réussir à retrouver toutes les épées laissées par les chevaliers prisonniers sans, à votre tour, vous retrouver enfermé dans ce Val sans retour ?



Étape 1 : coder le déplacement de Lancelot.

- Lancelot doit se déplacer avec les touches directionnelles dans la forêt (de 40 pas à chaque fois).
- Il ne peut pas revenir en arrière car à chaque déplacement un rocher se positionne à l'endroit où il était.

Techniquement :



Étape 2 : Relever le défi de Lancelot