

Défi 1 : Quizz

Ouvre le fichier "quizz digestion élève", le but est de programmer un quizz :

-Le lutin **Dee** devra te dire bonjour et t'indiquera qu'il va te poser des questions.

-Les questions seront du type : "quelle lettre correspond à l'estomac?"

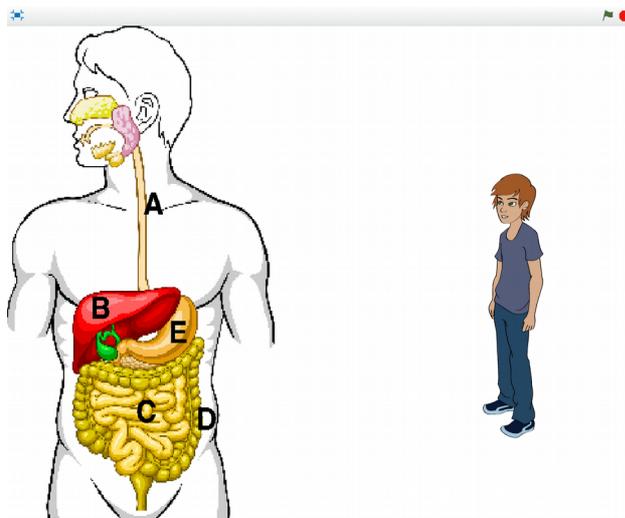
Pour les questions, on utilisera la brique bleue ciel

demander et attendre

Si la réponse est correcte, Dee te félicitera, sinon il t'indiquera quelle était la bonne réponse.

On utilisera la brique **réponse** qui permet de récupérer la réponse donnée.

Pour tester la validité de la réponse, on utilisera cette brique :



Prolongement : Tu pourras créer un score, et l'annoncer à la fin du jeu.

Défi 2 : Parcours d'un aliment

Ouvre le fichier "parcours d'un aliment élève"

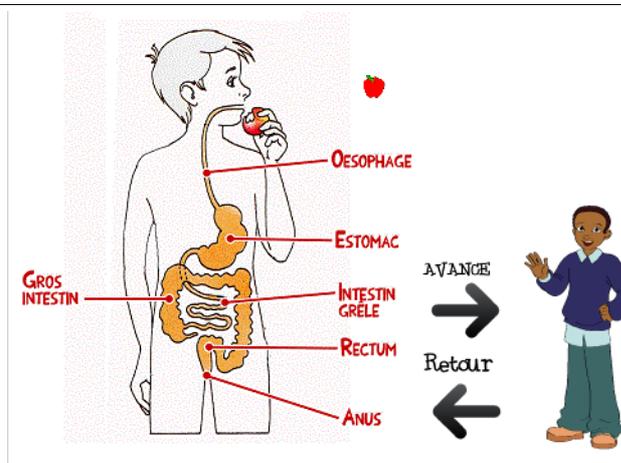
Ton professeur de SVT souhaiterait avoir une animation expliquant le parcours d'un aliment dans le système digestif.

Il y a quatre lutins sur la scène. Voici le rôle de chacun :

Le lutin Devin

Ce lutin devra :

- te présenter la situation : "quand tu manges un aliment..."
- t'indiquer qu'en appuyant sur les flèches tu feras avancer la pomme dans les différents organes".



Les lutins flèches :

Chaque clique sur une flèche augmente ou diminue la variable position.

Le lutin pomme :

Pour chaque position, Il devra se déplacer dans le bon organe, une fois arrivé, il indiquera où il se trouve.

Prolongement : A l'aide de ton cours de SVT, tu pourras à chaque étape indiquer le rôle de l'organe.