

Soit  $f$  la fonction définie par  $f(x) = x^2 - 3x + 5$

Le code est l'image de -4 par  $f$

Soit  $f$  la fonction définie par  $f(x) = (x-1)(x-5)$

Le code est l'image de 3 par  $f$

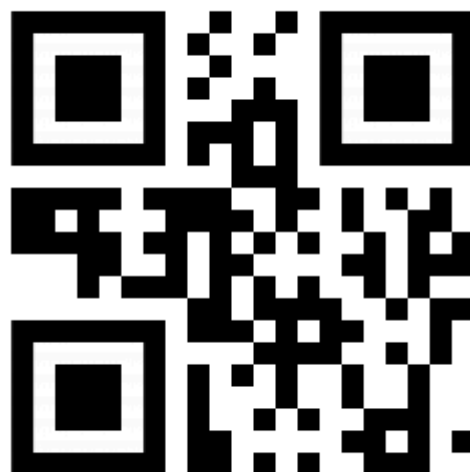
Soit  $f$  la fonction définie par  $f(x) = 5 - x$

Le code est l'image de -7 par  $f$

DIGICODE



DIGICODE



DIGICODE



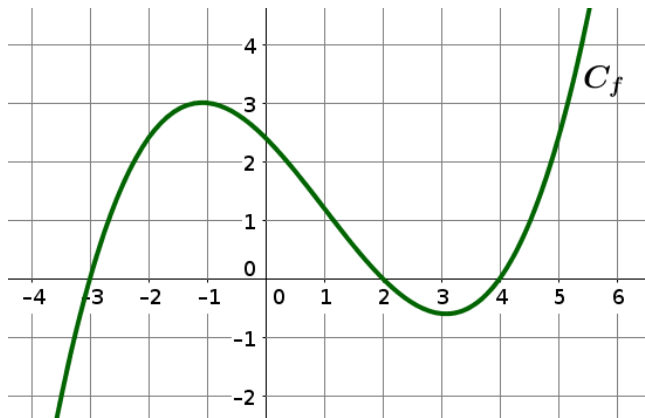
Soit  $f$  la fonction définie par  $f(x) = \frac{x}{3} - 1$

Le code est l'image de 21 par  $f$

Le code est l'ensemble des solutions de l'équation

$$f(x) = 0$$

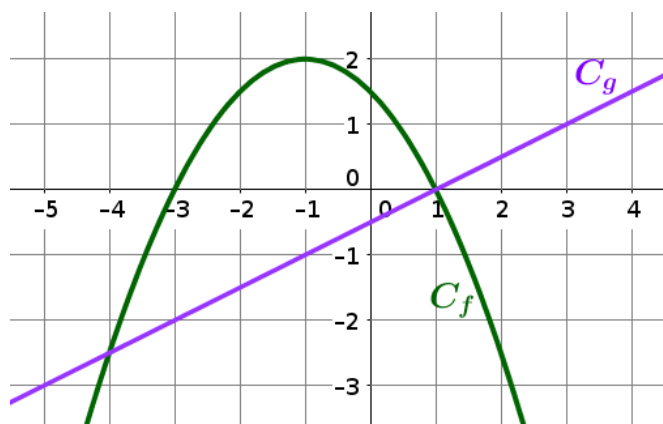
(par lecture graphique)



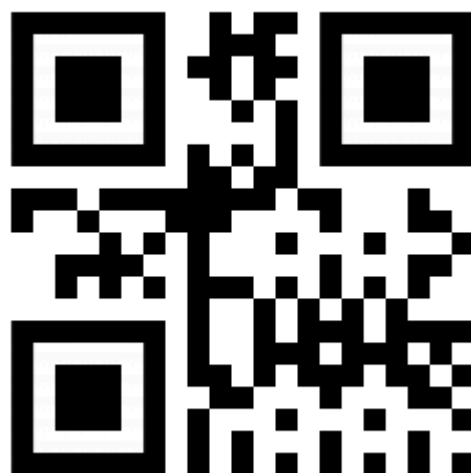
Le code est l'ensemble des solutions de l'équation

$$f(x) = g(x)$$

(par lecture graphique)



DIGICODE



DIGICODE

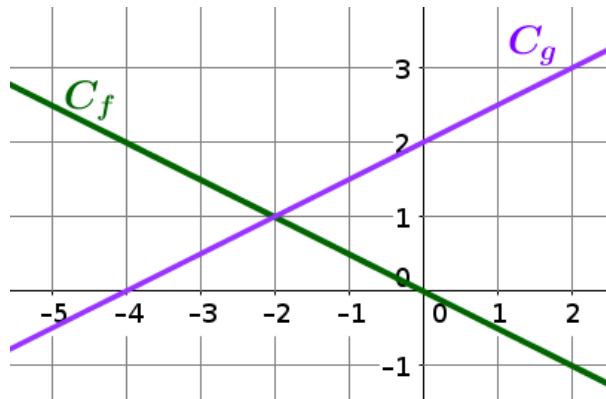


DIGICODE



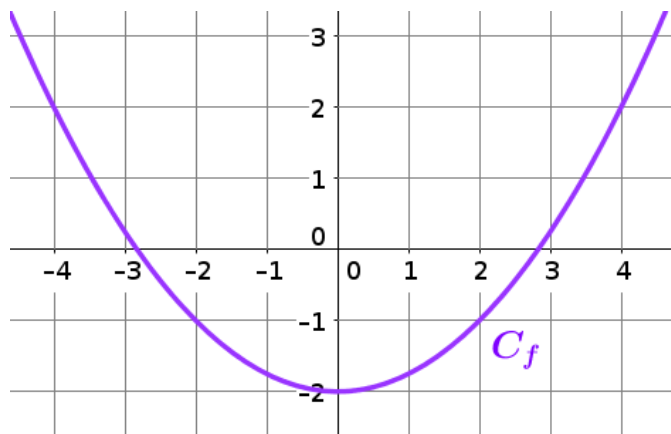
Le code est l'ensemble des solutions de l'équation  $f(x)=g(x)$

(par lecture graphique)



Le code est l'ensemble des solutions de l'équation  $f(x)=2$

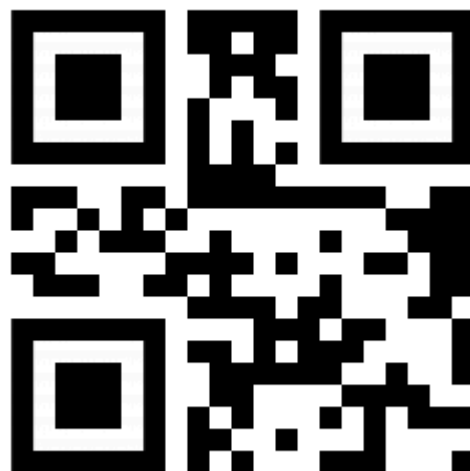
(par lecture graphique)



Le code est l'affichage obtenu par ce programme :

```
S=0
for i in range(5):      #répéter 5 fois
    S=S+1
print(S)
```

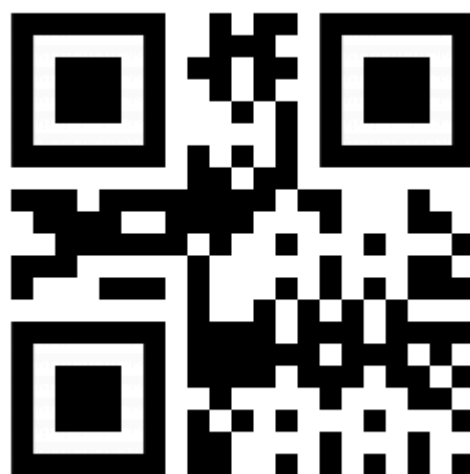
DIGICODE



DIGICODE



DIGICODE



Le code est la valeur renvoyée par **code(7)**

```
def code(x):  
    A=x-2  
    B=A**2      #B=A2  
    C=B+5  
    return C    #la valeur de C sera affichée
```

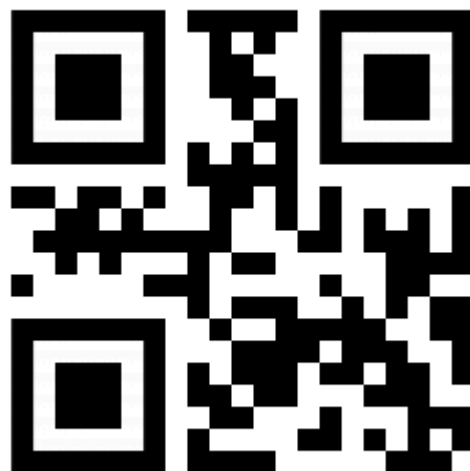
Le code est l'affichage obtenu par ce programme.

```
for i in range(5):  
    print(i)
```

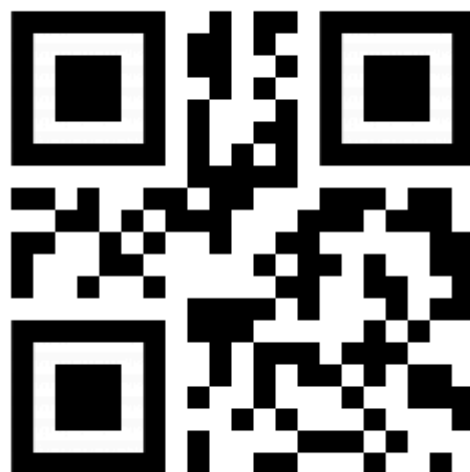
Le code est la valeur renvoyée par **code(3)**

```
def code(x):  
    A=2*x-1  
    B=2*A-1  
    return B    #la valeur de B sera affichée
```

DIGICODE



DIGICODE



DIGICODE





Le code est la valeur renvoyée par **code(-5)**

```
def code(x):  
    if x>0:  
        y=x**2+1    #y=x2 - 1  
    else:  
        y=2x+1  
    return y
```

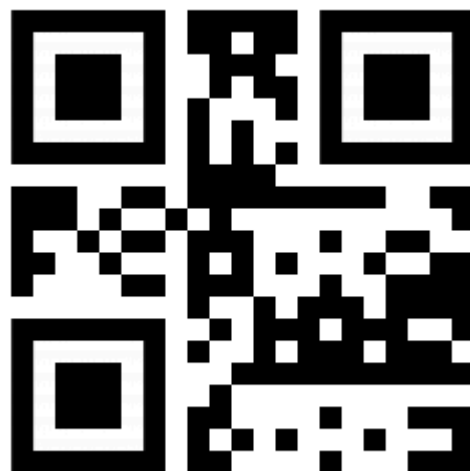
Le code est la valeur renvoyée par **code(-2)**

```
def code(x):  
    if -3<x<3:  
        y=-x+5  
    else:  
        y=x-1  
    return y
```

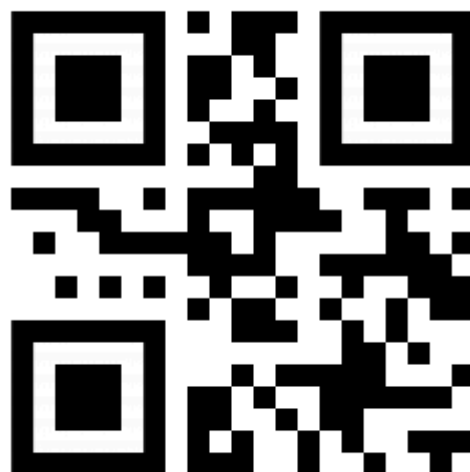
Le code est la valeur renvoyée par **code(-7)**

```
def code(x):  
    if x<-5 or x>3:    #x<-5 OU x>3  
        y=x**2        #y=x2  
    else:  
        y=3x-2  
    return y
```

DIGICODE



DIGICODE



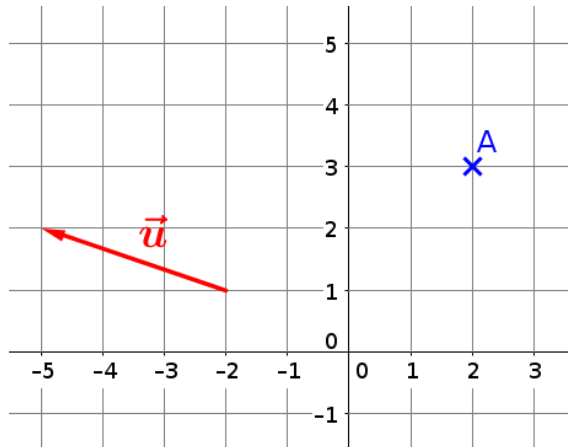
DIGICODE



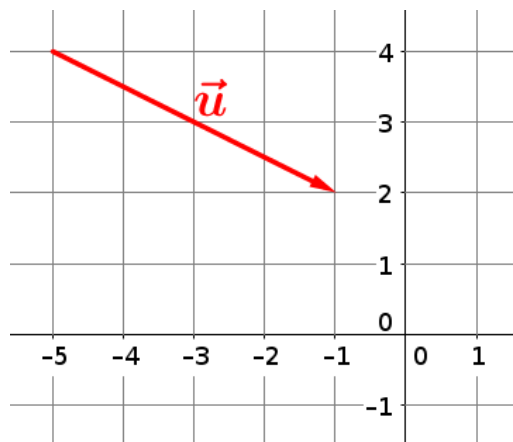
Le code est la valeur renvoyée par **code(3)**

```
def code(x):
    a=x**2-1      #a=x²-1
    if a>10:
        y=a-10
    else:
        y=a+10
    return y      #On affiche y
```

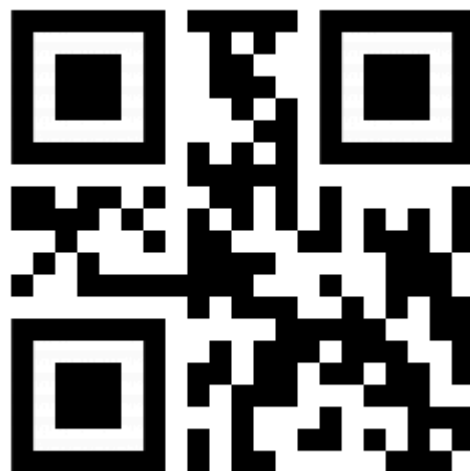
Le code sont les coordonnées  
du point M tel que  $\overrightarrow{AM} = \vec{u}$



Le code sont les coordonnées  
du vecteur  $\vec{u}$



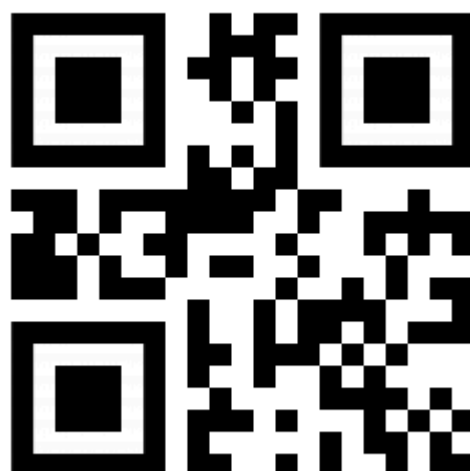
DIGICODE



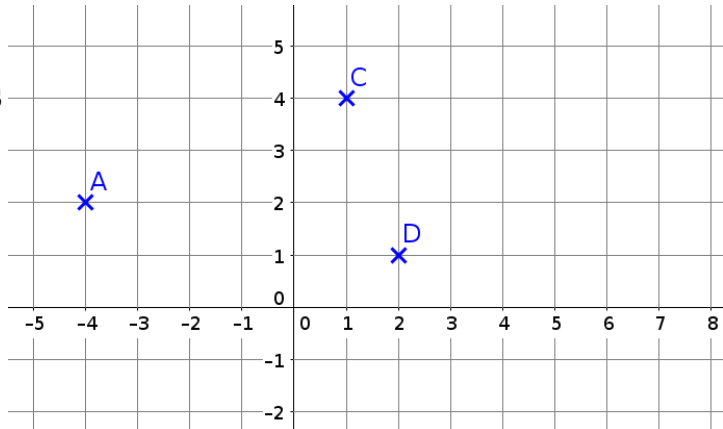
DIGICODE



DIGICODE



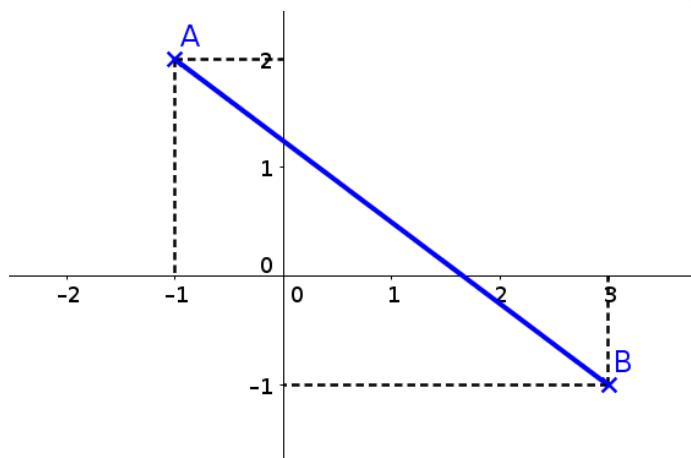
Le code sont les coordonnées  
du point B tel que ACBD  
soit un parallélogramme.



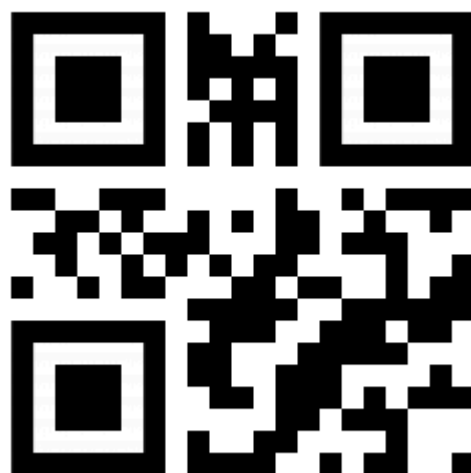
Dans un repère, on donne  $A(-1 ; 3)$  et  $B(2 ; -4)$

Le code sont les coordonnées du vecteur  $\overrightarrow{AB}$

Le code sont les coordonnées  
du point M milieu de  $[AB]$



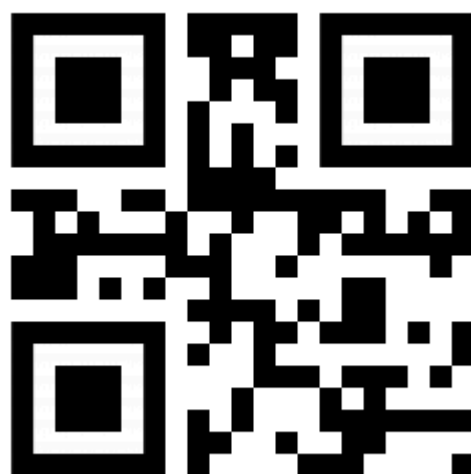
DIGICODE



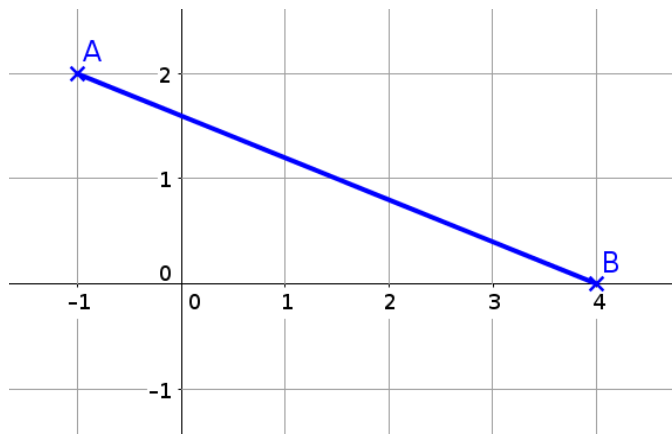
DIGICODE



DIGICODE



Le code est la valeur exacte de la distance AB dans le repère orthonormé ci-contre.



Dans un repère orthonormé  $(O, I, J)$ , on donne  $M(-1 ; 3)$ .

Le code est la valeur exacte de la distance OM.

Dans un repère, on donne  $A(-1 ; 3)$  et  $B(-3 ; 5)$

Le code sont les coordonnées du point M milieu de  $[AB]$ .

DIGICODE



DIGICODE



DIGICODE





Le tableau donne le nombre de vêtements achetés par 40 clients d'un magasin.

Nombre de vêtements	0	1	2	3	4	5
Nombre de clients	8	12	8	9	2	1

Le code est le **pourcentage** de clients ayant acheté un seul vêtement.

Le tableau donne le nombre de vêtements achetés par 40 clients d'un magasin.

Nombre de vêtements	0	1	2	3	4	5
Nombre de clients	8	12	8	9	2	1

Le code est la valeur du **premier quartile** de cette série.

On a relevé les notes obtenues à un devoir de mathématiques par 30 élèves :

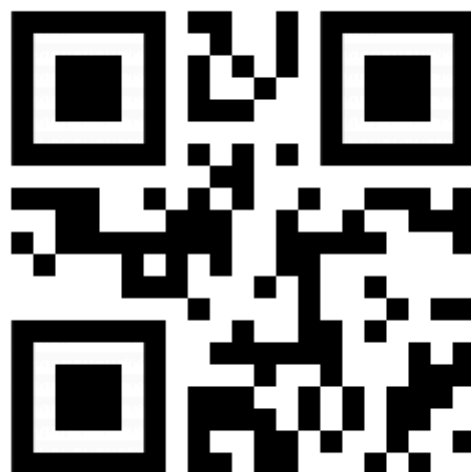
Notes	[0 ; 5[	[5 ; 10[	[10 ; 15[	[15 ; 20[
Nombre d'élèves	3	8	12	7

Le code est l'intervalle dans lequel se trouve **la valeur médiane** de la série de notes.

DIGICODE



DIGICODE



DIGICODE

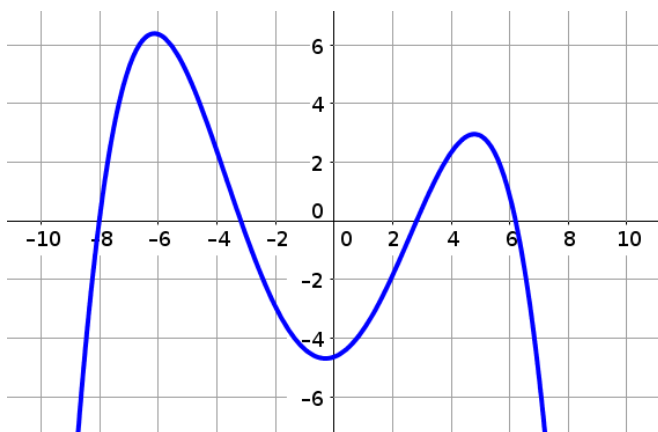


Deux épreuves sont proposées à un examen :

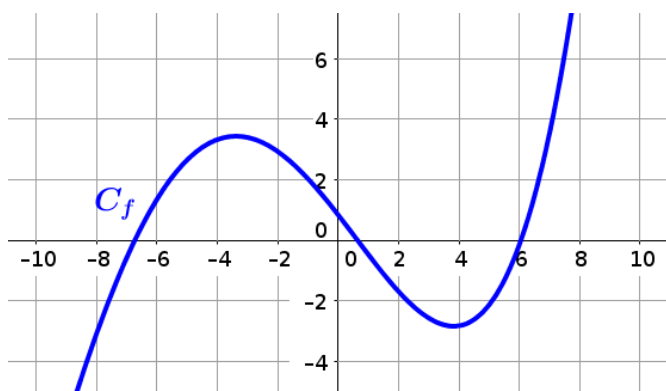
- Mathématiques (coefficient 7)
- Français (coefficient 3)

Le code est la moyenne d'un candidat qui a obtenu 15 en mathématiques et 10 en français.

Le code est le nombre de solutions de l'équation  $f(x)=0$  sur  $[-10 ; 10]$  (par lecture graphique)



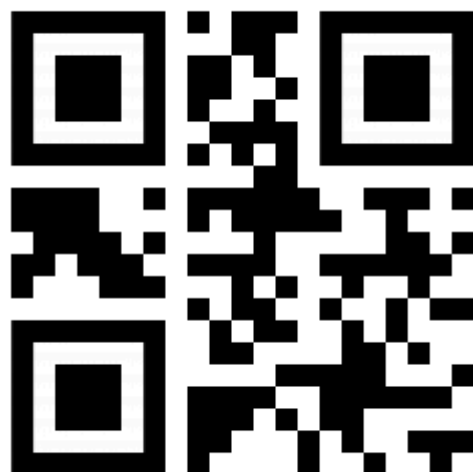
Le code est le nombre de solutions de l'équation  $f(x)=4$  sur  $[-10 ; 10]$  (par lecture graphique)



DIGICODE



DIGICODE



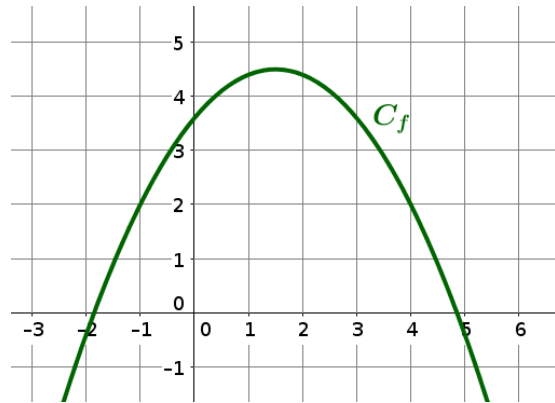
DIGICODE



Code : **VRAI** ou **FAUX**

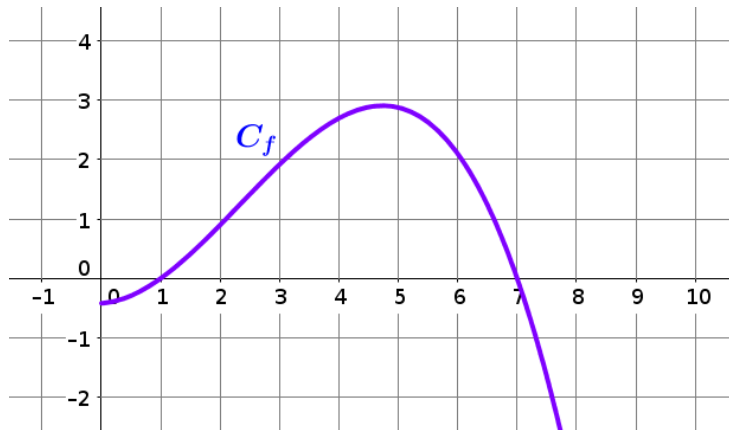
Le nombre 3,8 est UNE solution de l'inéquation  $f(x) > 2$

(par lecture graphique)



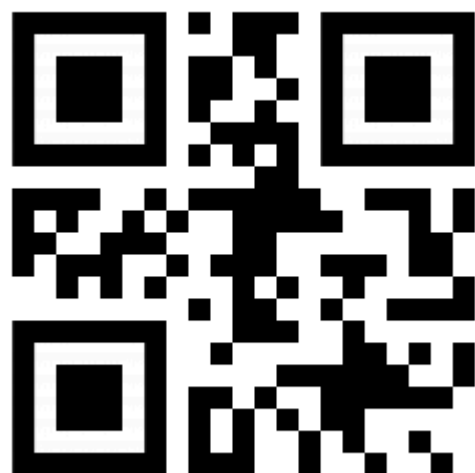
Code : **VRAI** ou **FAUX**

$$f(5) \leq f(6)$$

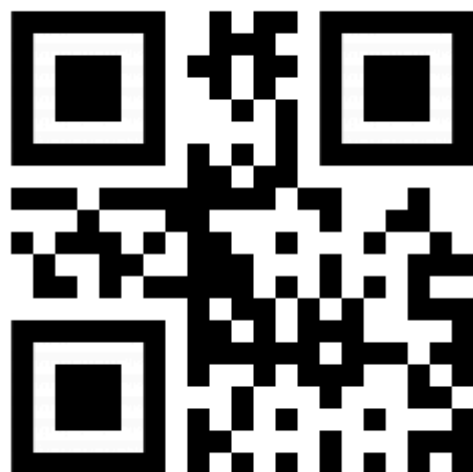


Le code est la solution de l'équation  $2x - 3 = 7$

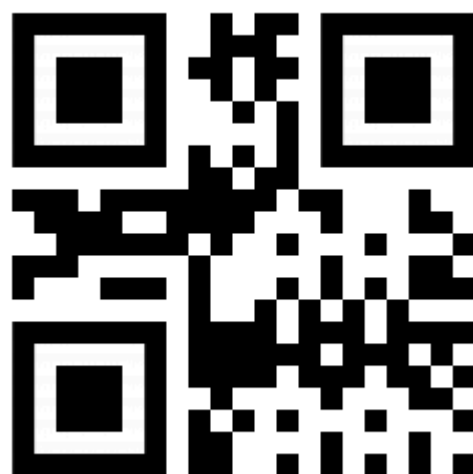
DIGICODE



DIGICODE



DIGICODE



Le code est la solution de l'équation  $3 - 2x = 0$

Code : **VRAI** ou **FAUX**

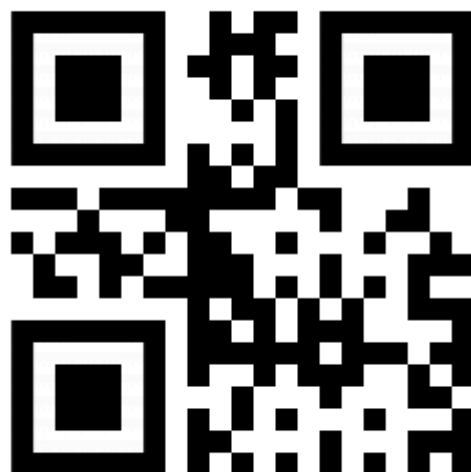
Le nombre -2 est une solution de l'équation  $x^2 = 3x + 2$

Le code est la solution de l'équation  $4x - 3 = 2x + 5$

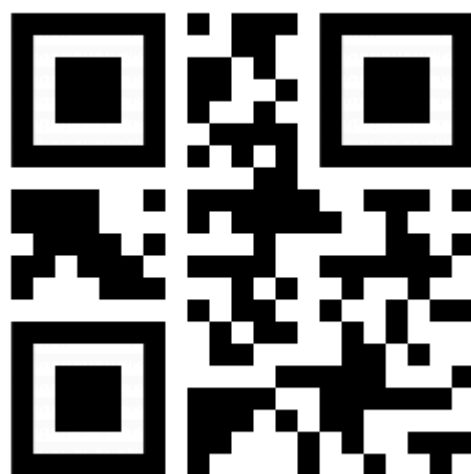
DIGICODE



DIGICODE



DIGICODE





Le code est l'expression développée de  $(x+5)^2$

Le code est l'expression développée de  $(2x-5)(2x+5)$

Le code est la factorisation de  $100-x^2$

DIGICODE



DIGICODE



DIGICODE

