



# **[CLG] Environnement numérique – Socle commun**

**Version du 9 août 2022**

Ceci est un document de travail. Il évolue régulièrement. Sa diffusion est restreinte et son usage limité aux utilisateurs de Pix Orga dans le cadre de la mise en oeuvre de l'accompagnement de leurs publics.

# Environnement numérique

## 5.1 Résoudre des problèmes techniques

<b>Problème de connexion internet et d'authentification</b>	Moyens de connexion à Internet	Connaître les différents moyens de connecter un ordinateur ou un smartphone à Internet
	Connexion d'un smartphone à Internet	Identifier les différents moyens de connecter un smartphone à Internet et les choisir en fonction du contexte
	Mot de passe oublié	Réagir en cas d'oubli de mot de passe

## 5.2 Construire un environnement numérique

<b>Logiciels et applications</b>	Système d'exploitation et application	Connaître les notions de système d'exploitation et d'application, et avoir des repères sur l'installation d'applis sur smartphone
<b>Système d'exploitation</b>	Paramètres d'affichage	Configurer les paramètres d'affichage d'un ordinateur
	Gestes de base de la navigation	Maîtriser les gestes de base de la navigation (clic droit, double clic et raccourcis clavier)
<b>Matériel</b>	Périphériques et composants	Connaître les différentes parties d'un ordinateur ou d'un smartphone (périphériques et composants)
	Ports informatiques	Connaître les principaux ports des équipements informatiques
<b>Fondamentaux de l'informatique</b>	Chronologie d'apparition des technologies	Connaître l'ordre chronologique d'apparition de différentes technologies informatiques (équipements, Internet)
	Personnages emblématiques	Connaître des personnages emblématiques de l'histoire du numérique et leurs réalisations
<b>Réseau</b>	Fonctionnement d'Internet	Connaître le principe de l'accès à Internet et les bases du protocole IP