

FICHE ELEVE

● La situation-problème :

Tu deviens un agent secret. On va t'attribuer ton code secret. Ce dernier t'est propre. Il te donnera accès aux bases de données des services secrets et te permettra de rentrer dans les infrastructures de ces derniers.



● Les consignes et la réalisation attendue :

- Comprendre et expliquer comment les codes secrets de l'ensemble de la classe ont été générés.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

- Donner leur code secret à Kim, à l'acteur qui joue James Bond, à la célèbre espionne Mata Hari et Mickey.

Kim possible



diffusé le 17-06-202

CODE :

Daniel craig



Né le 2 Mars 1968

CODE :

Mata Hari



Née le 07 Août 1928

CODE :

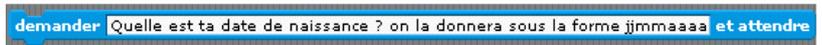
Mickey



Créé le 21/03/1928

CODE :

- Vérifier ces derniers en reconstituant le script de décryptage.



Voici les 8 Champs d'intervention sur un script Scratch.
Associer ci-dessous en consultant le logiciel Scratch chaque
commande au champs à laquelle elle appartient :



longueur de monde	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Mouvement
cache	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
tourner de 15 degrés	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
quand pressé	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Apparence
+ (sprites)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
jouer le son enregistrement1	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sons
abaisser le stylo	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
basculer sur le costume costume2	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Stylo
réponse	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
à centaine attribuer 0	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Contrôle
pointer vers	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
élément n'importe quel de nombres particuliers	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Opérateurs
arrêter tous les sons	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
répéter indéfiniment	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Variables
Créer une liste	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
avancer de 10 pas	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Capteurs
touché?	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
mettre le volume à 100 %	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Opérateurs
demander Quel est votre nom et attendre	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
dire Salut! pendant 2 secondes	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Variables
si / sinon	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
estampiller	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	

AIDE 1 :

```

demander Quelle est ta date de naissance ? on la donnera sous la forme jjmmaaaa et attendre
à dizaine attribuer lettre 2 de réponse
à centaine attribuer lettre 4 de réponse
  
```

AIDE 2 :

```

demander Quelle est ta date de naissance ? on la donnera sous la forme jjmmaaaa et attendre
à dizaine attribuer lettre 2 de réponse
à centaine attribuer lettre 4 de réponse
à milliers attribuer lettre 5 de réponse + lettre 8 de réponse
  
```

AIDE 1 :

```

demander Quelle est ta date de naissance ? on la donnera sous la forme jjmmaaaa et attendre
à dizaine attribuer lettre 2 de réponse
à centaine attribuer lettre 4 de réponse
  
```

AIDE 2 :

```

demander Quelle est ta date de naissance ? on la donnera sous la forme jjmmaaaa et attendre
à dizaine attribuer lettre 2 de réponse
à centaine attribuer lettre 4 de réponse
à milliers attribuer lettre 5 de réponse + lettre 8 de réponse
  
```

AIDE 1 :

```

demander Quelle est ta date de naissance ? on la donnera sous la forme jjmmaaaa et attendre
à dizaine attribuer lettre 2 de réponse
à centaine attribuer lettre 4 de réponse
  
```

AIDE 2 :

```

demander Quelle est ta date de naissance ? on la donnera sous la forme jjmmaaaa et attendre
à dizaine attribuer lettre 2 de réponse
à centaine attribuer lettre 4 de réponse
à milliers attribuer lettre 5 de réponse + lettre 8 de réponse
  
```