

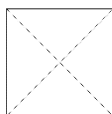
François Morellet est un artiste Français né le 30 avril 1926 et mort le 10 mai 2016. Il est considéré comme l'un des acteurs majeurs de l'abstraction géométrique de la seconde moitié du XX^e siècle.

Il a utilisé l'aléatoire pour créer ses œuvres.

Le But de l'activité est d'écrire un programme scratch permettant de faire un tableau à la manière de François Morellet

Œuvre N°2 : Répartition aléatoire de triangles suivant les nombres pairs et impairs d'un annuaire de téléphone

Pour réaliser cette œuvre, il dispose des carrés les uns à côtés des autres.

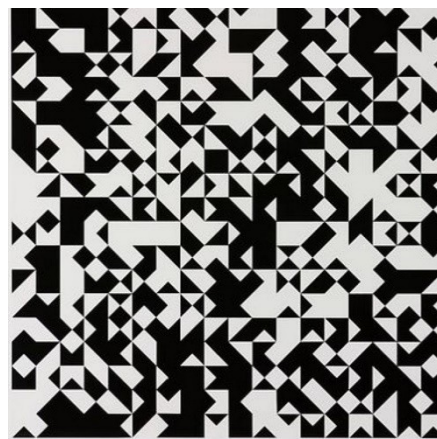


Chaque carré est partagé en quatre triangles et chaque triangle est coloré de façon aléatoire en noir ou en blanc.

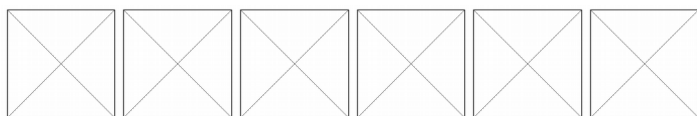
Par



exemple :



1) Colorie 6 possibilités.



2) Quelle est la probabilité que le carré soit totalement blanc ?

.....

.....

.....

.....

3) Combien y a-t-il de possibilités ?

.....

.....

.....

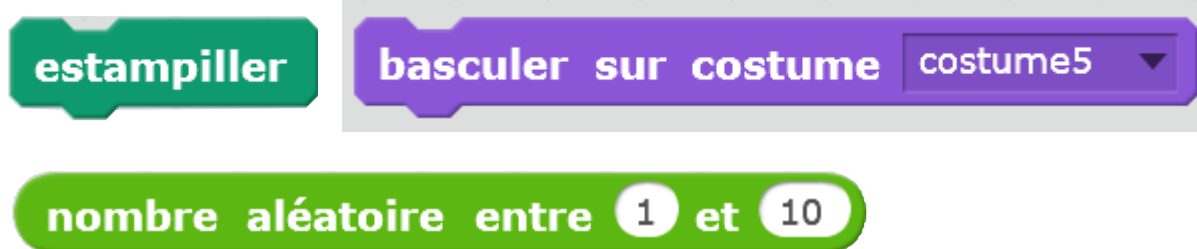
.....

Ouvrir le fichier : Morellet2

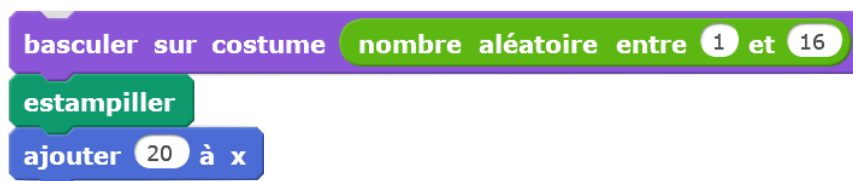
Le lutin est un carré de côté 20 pixels, ayant de nombreux costumes.

Ecrire un script permettant de reproduire l'œuvre de François Morellet.

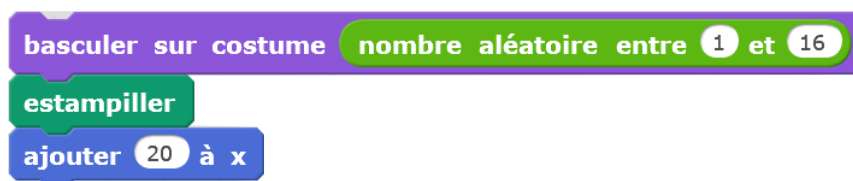
Aide N° 1 Tu pourras utiliser les briques



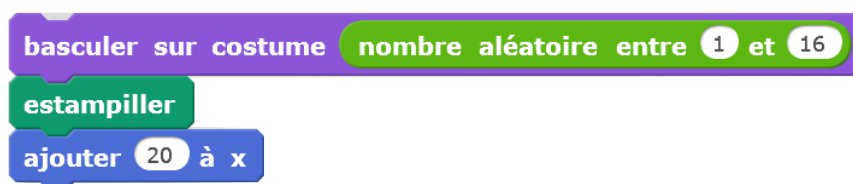
Aide N°2



Aide N°2



Aide N°2



Aide N°2

