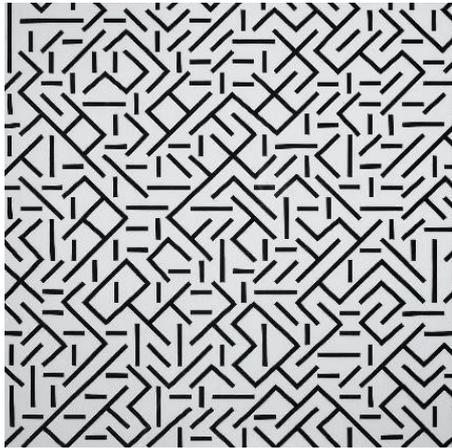


Vera Molnar est une artiste d'origine hongroise, née à [Budapest](#) en 1924.

Elle est considérée novatrice dans l'[art numérique](#) et l'[art algorithmique](#).

**Le But de l'activité est d'écrire un programme scratch permettant de faire un tableau à la manière de Vera Molnar.**



Œuvre N°3 : Quatre éléments distribués au hasard

Pour réaliser cette œuvre, elle dispose quatre éléments les uns à côté des autres en les choisissant aléatoirement.

Les quatre éléments :



Ouvrir le fichier : Molnar3

Le lutin est un carré de 16 pixels de côté et a différents costumes.

Ecrire un script permettant de reproduire l'œuvre de Vera Molnar.

Aide N° 1 Tu pourras utiliser les briques

**estampiller** **basculer sur costume** costume5

**nombre aléatoire entre 1 et 10**

Aide N°2

**basculer sur costume** nombre aléatoire entre 1 et 4  
**estampiller**  
**avancer de 16**

Aide N°2

**basculer sur costume** nombre aléatoire entre 1 et 4  
**estampiller**  
**avancer de 16**

Aide N°2

**basculer sur costume** nombre aléatoire entre 1 et 4  
**estampiller**  
**avancer de 16**

Aide N°2

**basculer sur costume** nombre aléatoire entre 1 et 4  
**estampiller**  
**avancer de 16**

Aide

**basculer sur costume** nombre aléatoire entre 1 et 4  
**estampiller**  
**avancer de 16**

N°2