

François Morellet est un artiste Français né le 30 avril 1926 et mort le 10 mai 2016. Il est considéré comme l'un des acteurs majeurs de l'abstraction géométrique de la seconde moitié du XX^e siècle.

Il a utilisé l'aléatoire pour créer ses œuvres.

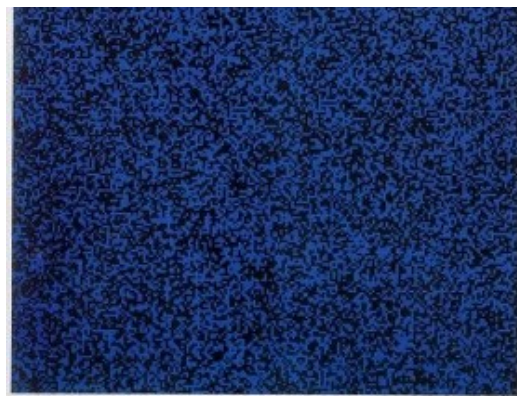
Le But de l'activité est d'écrire un programme scratch permettant de faire un tableau à la manière de François Morellet

Œuvre N°1 : Répartition aléatoire de 40 000 carrés.

Pour réaliser cette œuvre, il a disposé des carrés bleus et noirs les uns à côté des autres. La couleur des carrés était choisie aléatoirement.

Ouvrir le fichier : Morellet1

Le lutin a deux costumes.

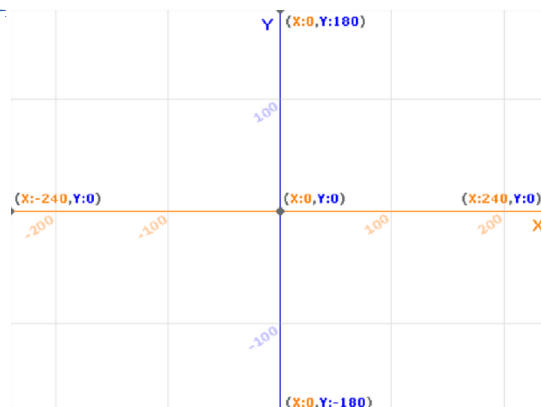


Voici les dimensions de la scène.

On souhaite remplir intégralement la scène de carrés les uns à côté des autres.

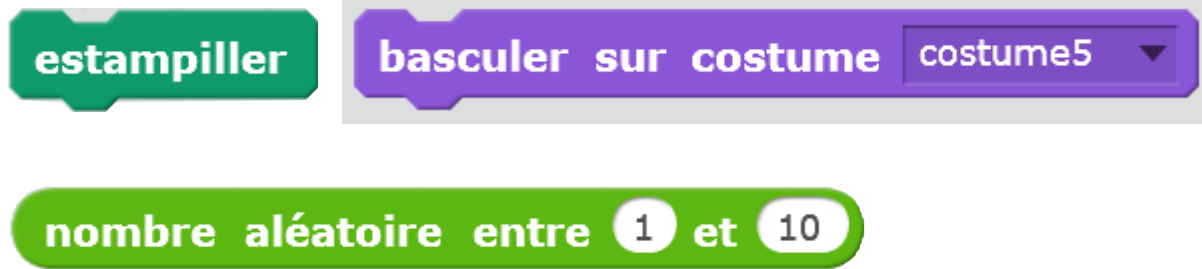
- 1) Combien de carrés peut-on mettre sur la largeur ?

- 2) Combien de carrés peut-on mettre sur la longueur ?

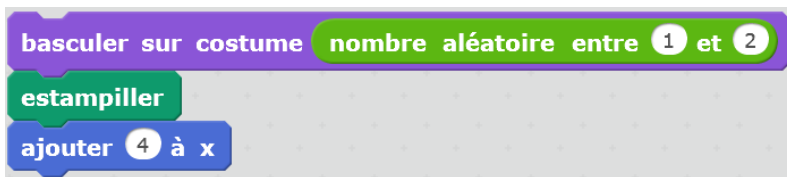


Construire un programme permettant de remplir intégralement la scène avec des carrés, noirs ou bleus. La couleur sera choisie aléatoirement. Enregistre ton fichier dans le dossier travail.

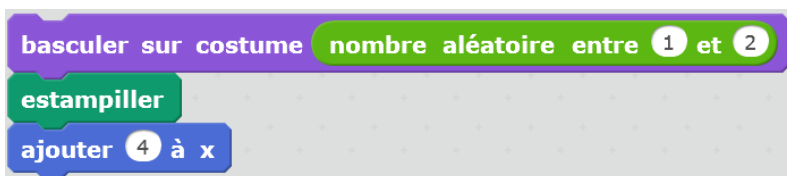
Aide N° 1 Tu pourras utiliser les briques



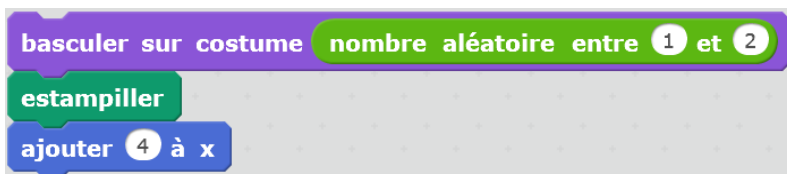
Aide N°2



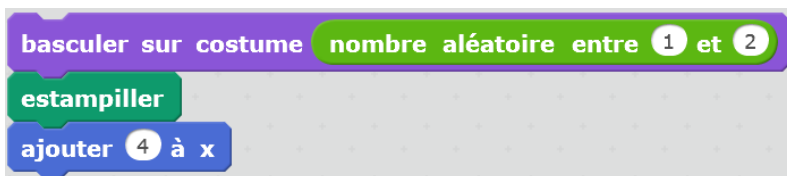
Aide N°2



Aide N°2



Aide N°2



Aide N°2

