

Règle du jeu : Chasse au trésor - Pourcentages

Niveau de la classe	Première STMG Le concept est facilement transposable à un autre niveau ou à un autre chapitre
Organisation de la classe :	En équipe de 4 joueurs, déterminées à l'avance ou non par le professeur
Durée :	1 heure
Pré-requis :	Chapitres sur les pourcentages en tant que proportion et évolution Peut faire office d'évaluation finale sur le chapitre
Matériel nécessaire :	1 ordinateur (celui du professeur) Facultatif : Un « coffre » fermé par un cadenas On peut facilement imaginer une version avec utilisation de tablette (pour le visionnage de vidéos), mais la version proposée a été faite sans.
Déroulement de la séance :	<p>L'objectif est de déverrouiller un fichier pdf ou un cadenas visible dès le début de la séance. Pour cela, les élèves vont devoir déterminer un mot de passe.</p> <p>Les élèves arrivent dans la classe, les tables sont déjà réparties en îlots.</p> <p>Sur chaque table est déposée une fiche plastique (ou enveloppe) contenant tous les éléments nécessaires aux élèves durant la séance : Les énigmes, le tableau périodique des éléments et le tableau récapitulatif des nombres mystères obtenus. A eux de comprendre ce qu'il faut faire et à s'organiser pour pouvoir résoudre les énigmes en une heure.</p> <p>Le professeur circule dans la classe pour aider les élèves.</p> <p>Les énigmes sont indépendantes les unes des autres et peuvent être faites dans n'importe quel ordre Si les élèves n'arrivent pas à finir dans l'heure, ils peuvent tout à fait continuer à réfléchir aux énigmes en dehors du cours</p>