

## Jeux de cartes



### RAMI (d'après regles-de-jeux.com)

Nombre de joueurs : 2 à 5

Matériel : un jeu de 52 cartes et un joker

Valeur des cartes (points) :

As	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Valet	Dame	Roi
11	2	3	4	5	6	7	8	9	10	10	10	10

Chaque joueur reçoit 7 cartes distribuées une par une de gauche à droite, les cartes restantes représentant le talon dont la première est retournée (la défausse).

#### Les combinaisons du RAMI

- **Brelan** : réunion de 3 cartes de même valeur.
- **Carré** : réunion de 4 cartes de même valeur.
- **Séquence** : suite d'un minimum de 3 cartes (pique, trèfle, carreau ou cœur).

Aucune carte ne peut participer à plusieurs combinaisons à la fois. Toutefois, les joueurs peuvent ajouter de nouvelles cartes aux combinaisons étalées sur le tapis, et sur chaque jeu. Enfin, le joker peut remplacer n'importe quelle carte.

Déroulement :

Après la distribution, le premier joueur peut soit déposer des combinaisons soit piocher une carte pour l'échanger contre une carte de son jeu (il pioche une carte ou prend la carte visible dans la défausse). Puis il dépose une carte dans la défausse. Les joueurs suivants font la même chose.

**Attention ! Pour déposer la première fois**, les combinaisons doivent représenter un minimum de 51 points (par exemple : un carré de roi (40 points) et 5-6-7 de carreau (18 points) soit 58 points au total).

Pour **gagner une partie de rami**, le joueur doit être le premier à se débarrasser de ses cartes le plus vite possible en formant des combinaisons déposées sur la table devant soi. Le joueur ayant réussi à placer toutes ses cartes marquera moins 20. S'il réussit à descendre toutes ses cartes d'une seule fois, il marquera moins 60. Tous les autres joueurs qui ont conservé des cartes en main marqueront l'addition de toutes ces cartes.

Lorsque qu'un joueur a marqué 1000 points le jeu est terminé. Le gagnant est celui qui a le moins de points.

### Le 51 (version 1)

Nombre de joueurs : à partir de 2 (mais vraiment intéressant à 3 ou 4 joueurs)

Matériel : un jeu de 52 cartes dont on retire les figures

Valeur des cartes (points) :

As	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1 ou 11	2	3	4	5	6	7	8	0	+ 10 ou - 10

Déroulement :

On distribue toutes les cartes à chaque joueur.

- Le premier joueur à gauche du "donneur" pose une carte et annonce sa valeur.
- Le second joueur pose une carte sur la première et annonce la somme des 2 cartes.
- Le troisième joueur pose une carte sur le tas et annonce la nouvelle somme.
- Ainsi de suite...

Le premier joueur qui a atteint ou dépassé 51 est éliminé. Il retire sa dernière carte et le jeu continue avec les autres joueurs.

**Le dernier joueur en course a gagné.**

## Le 51 (version 2)

**Nombre de joueurs :** 2, 3 ou 4 joueurs

**Matériel :** un jeu de 32 cartes

**Valeur des cartes (points) :**

<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>Valet</b>	<b>Dame</b>	<b>Roi</b>	<b>As</b>
+7	+ 8	+ 0	+ 10	+ 2	+ 3	+ 4	+ 11 ou - 11

**Déroulement :**

- On distribue 4 cartes à chaque joueur.
- Le premier joueur pose une carte et annonce sa valeur. Puis il pioche une carte de façon à en avoir toujours 4 dans son jeu.
- Le second joueur pose carte sur la première, annonce la somme des 2 cartes et en pioche une.
- Le premier joueur qui a atteint ou dépassé 51 est éliminé. Il pose alors ses cartes et le jeu continue avec les autres joueurs. Le dernier joueur éliminé a gagné.

## Jeu de dés

### Yam's

**Nombre de joueurs :** 2 et plus

**Matériel :** 5 dés + feuille de score



**Déroulement :**

Chaque joueur joue tout à tour et dispose de **3 lancers** à chaque coup. L'objectif étant de réaliser des combinaisons qui rapportent des points. Le joueur a le choix de reprendre tous ses dés ou une partie des dés à chaque lancer, pour tenter d'obtenir la combinaison voulue. À chaque tour, le joueur doit obligatoirement inscrire son score dans une des cases de la feuille de marque que ce soit par un X ou par les points qu'il a obtenus : une case ne peut servir qu'une fois.

Par exemple, si un joueur fait 5 – 5 – 5 – 4 – 2 Il peut choisir de mettre ce score dans le total des 5 (15 points), le brelan (15 points) ou la chance (21 points).

Le jeu se termine lorsque toutes les cases de la grille sont complétées.

Lorsque le total 1 intermédiaire est égal ou supérieur à 63 points, un bonus de 35 points supplémentaires est accordé.

**Le gagnant d'une partie de Yam's est le joueur qui comptabilisera le plus de points.**

Joueurs	Points marqués	1	2	3	4	5	6
Total de 1	Somme des 1						
Total de 2	Somme des 2						
Total de 3	Somme des 3						
Total de 4	Somme des 4						
Total de 5	Somme des 5						
Total de 6	Somme des 6						
<b>Total 1</b>							
Si Total 1 > 63, bonus 35 points	35						
Brelan (3 dés de même valeur)	3 x valeur des dés						
Carré (4 dés de même valeur)	4 x valeur des dés						
Full (3 dés + 2 dés)	25						
Petite suite (4 dés qui se suivent)	30						
Grande suite (5 dés qui se suivent)	40						
Yam's (5 dés de même valeur)	50						
Chance	Somme des dés						
<b>Total 2</b>							
TOTAL	T1 + T2 + Bonus						