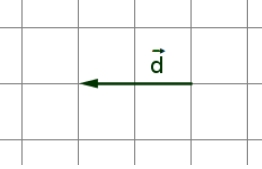
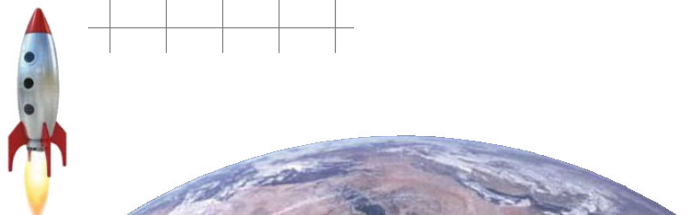
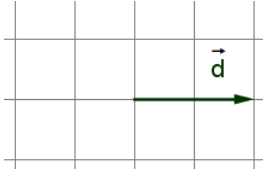
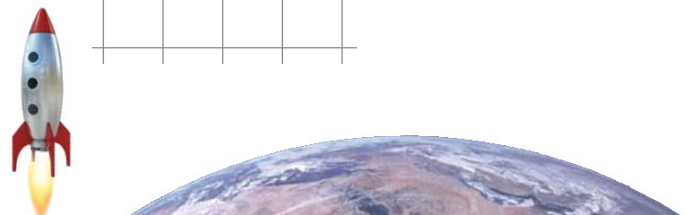

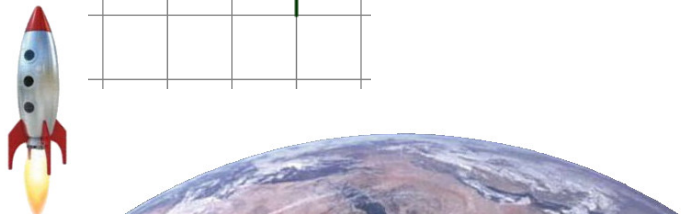
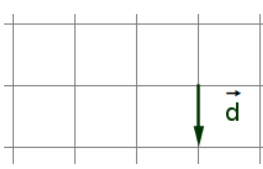

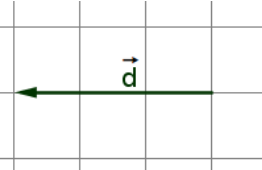
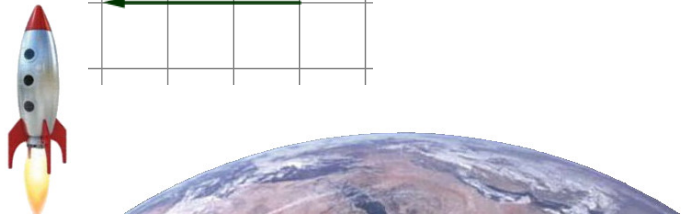
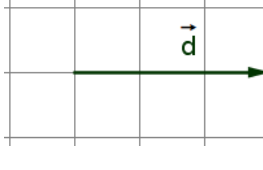
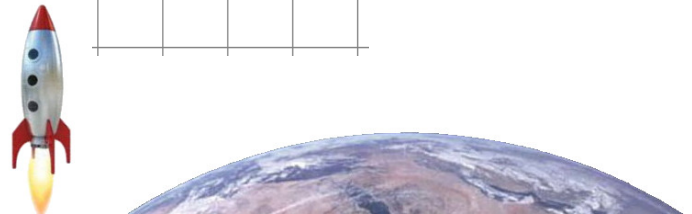

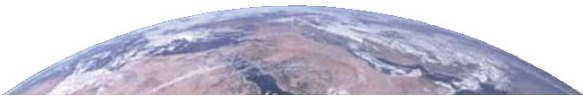

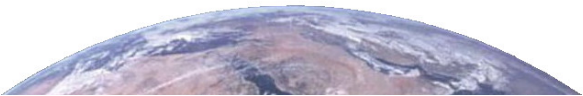

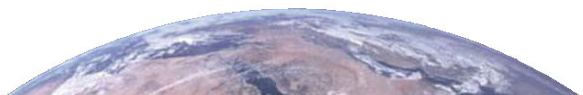

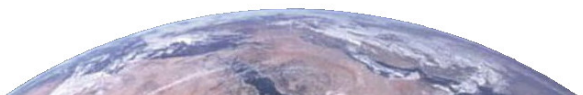

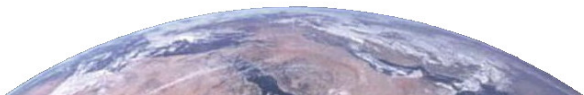

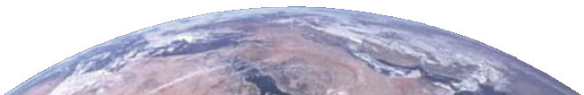



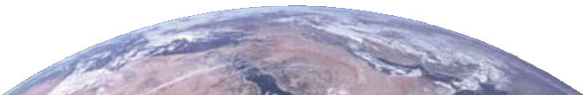







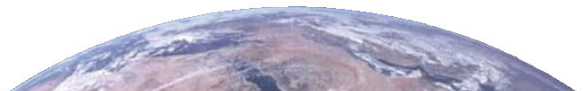

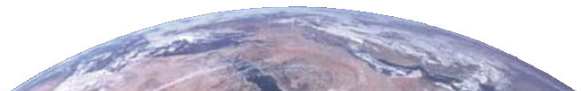
<p>Translation de vecteur \vec{d}</p>  	<p>Translation de vecteur \vec{d}</p>  
<p>Translation de vecteur \vec{d}</p>  	<p>Translation de vecteur \vec{d}</p>  
<p>Translation de vecteur \vec{d}</p>  	<p>Translation de vecteur \vec{d}</p>  




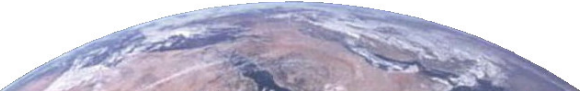

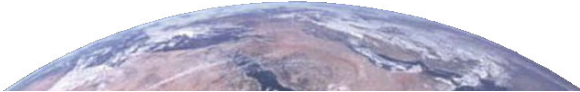



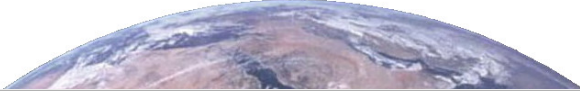




<p>Translation de vecteur $\vec{d} + \vec{d}'$ avec $\vec{d} \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \end{pmatrix}$ et $\vec{d}' \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix}$</p>  	<p>Translation de vecteur $\vec{d} + \vec{d}'$ avec $\vec{d} \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix}$ et $\vec{d}' \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix}$</p>  
<p>Translation de vecteur $\vec{d} + \vec{d}'$ avec $\vec{d} \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \end{pmatrix}$ et $\vec{d}' \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix}$</p>  	<p>Translation de vecteur $\vec{d} + \vec{d}'$ avec $\vec{d} \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \end{pmatrix}$ et $\vec{d}' \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$</p>  
<p>Translation de vecteur $\vec{d} + \vec{d}'$ avec $\vec{d} \begin{pmatrix} 0 \\ -3 \end{pmatrix}$ et $\vec{d}' \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix}$</p>  	<p>Translation de vecteur $\vec{d} + \vec{d}'$ avec $\vec{d} \begin{pmatrix} 0 \\ -3 \end{pmatrix}$ et $\vec{d}' \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \end{pmatrix}$</p>  

CARTES FUSÉES




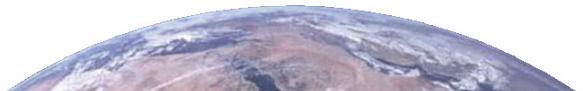



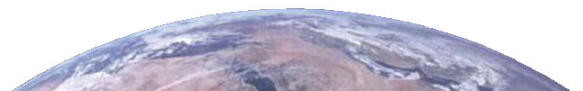

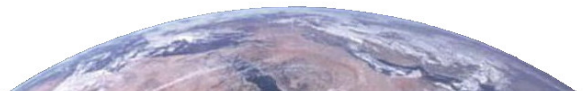

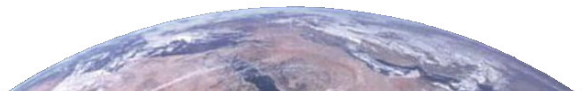


<p>Translation de</p> <p>vecteur $\vec{d}\begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$</p>  	<p>Translation de</p> <p>vecteur $\vec{d}\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$</p>  
<p>Translation de</p> <p>vecteur $\vec{d}\begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix}$</p>  	<p>Translation de</p> <p>vecteur $\vec{d}\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$</p>  
<p>Translation de</p> <p>vecteur $\vec{d}\begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix}$</p>  	<p>Translation de</p> <p>vecteur $\vec{d}\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$</p>  




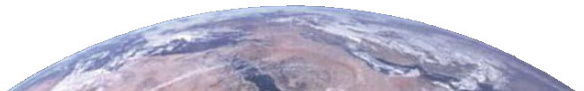



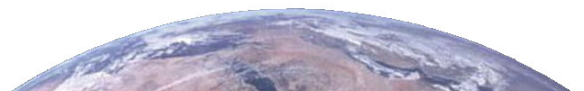

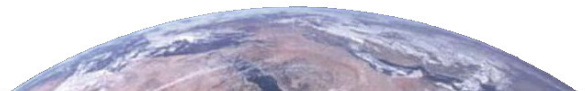

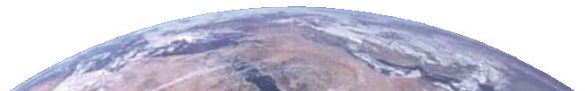


<p>Translation de</p> <p>vecteur $\vec{d}\begin{pmatrix} -4 \\ 5 \end{pmatrix}$</p>  	<p>Translation de</p> <p>vecteur $\vec{d}\begin{pmatrix} 4 \\ 5 \end{pmatrix}$</p>  
<p>Translation de</p> <p>vecteur $\vec{d}\begin{pmatrix} -3 \\ 5 \end{pmatrix}$</p>  	<p>Translation de</p> <p>vecteur $\vec{d}\begin{pmatrix} 3 \\ 5 \end{pmatrix}$</p>  
<p>Translation de</p> <p>vecteur $\vec{d}\begin{pmatrix} -2 \\ -6 \end{pmatrix}$</p>  	<p>Translation de</p> <p>vecteur $\vec{d}\begin{pmatrix} 2 \\ -6 \end{pmatrix}$</p>  




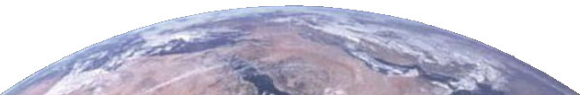

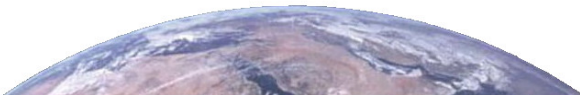

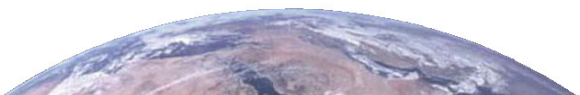



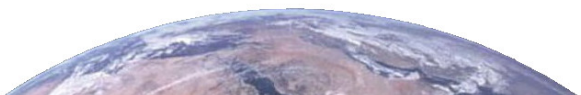


<p>★</p> <p>Translation de vecteur $\vec{d}\begin{pmatrix} 6-h \\ 0 \end{pmatrix}$</p> <p>★</p> <p> h est un entier aléatoire entre 1 et 6</p> 	<p>★</p> <p>Translation de vecteur $\vec{d}\begin{pmatrix} h-6 \\ 0 \end{pmatrix}$</p> <p>★</p> <p> h est un entier aléatoire entre 1 et 6</p> 
<p>★</p> <p>Translation de vecteur $\vec{d}\begin{pmatrix} 0 \\ 3-h \end{pmatrix}$</p> <p>★</p> <p> h est un entier aléatoire entre 1 et 6</p> 	<p>★</p> <p>Translation de vecteur $\vec{d}\begin{pmatrix} 3-h \\ 0 \end{pmatrix}$</p> <p>★</p> <p> h est un entier aléatoire entre 1 et 6</p> 
<p>★</p> <p>Translation de vecteur $\vec{d}\begin{pmatrix} 3-h \\ 3-h \end{pmatrix}$</p> <p>★</p> <p> h est un entier aléatoire entre 1 et 6</p> 	<p>★</p> <p>Translation de vecteur $\vec{d}\begin{pmatrix} 3-h \\ 3-h \end{pmatrix}$</p> <p>★</p> <p> h est un entier aléatoire entre 1 et 6</p> 



<p>★</p> <p>Translation de vecteur $\vec{d}\begin{pmatrix} 8-h \\ 0 \end{pmatrix}$ ★</p> <p> h est un entier aléatoire entre 1 et 6</p> 	<p>★</p> <p>Translation de vecteur $\vec{d}\begin{pmatrix} h-8 \\ 0 \end{pmatrix}$ ★</p> <p> h est un entier aléatoire entre 1 et 6</p> 
<p>★</p> <p>Translation de vecteur $\vec{d}\begin{pmatrix} h-6 \\ 6-h \end{pmatrix}$ ★</p> <p> h est un entier aléatoire entre 1 et 6</p> 	<p>★</p> <p>Translation de vecteur $\vec{d}\begin{pmatrix} 6-h \\ 6-h \end{pmatrix}$ ★</p> <p> h est un entier aléatoire entre 1 et 6</p> 
<p>★</p> <p>Translation de vecteur $\vec{d}\begin{pmatrix} h-6 \\ h-6 \end{pmatrix}$ ★</p> <p> h est un entier aléatoire entre 1 et 6</p> 	<p>★</p> <p>Translation de vecteur $\vec{d}\begin{pmatrix} 6-h \\ h-6 \end{pmatrix}$ ★</p> <p> h est un entier aléatoire entre 1 et 6</p> 


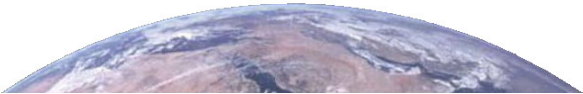

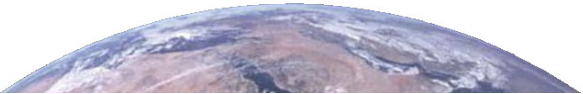



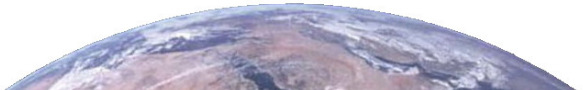

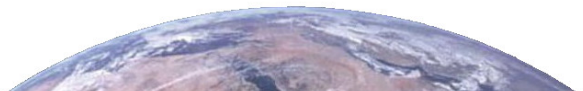

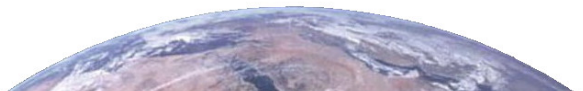


CARTES FUSÉES

<p>★</p> <p>Je suis en $(x;y)$, je vais en $(-x;-y)$</p> <p>★</p>  	<p>★</p> <p>Je suis en $(x;y)$, je vais en $(-x;y)$</p> <p>★</p>  
<p>★</p> <p>Je suis en $(x;y)$, je vais en $(x;-y)$</p> <p>★</p>  	<p>★</p> <p>Je suis en $(x;y)$, je vais en $(0;-y)$</p> <p>★</p>  
<p>★</p> <p>Je suis en $(x;y)$, je vais en $(x;0)$</p> <p>★</p>  	<p>★</p> <p>Je suis en $(x;y)$, je vais en $(-x;-y)$</p> <p>★</p>  


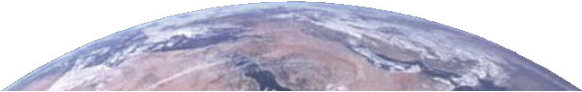

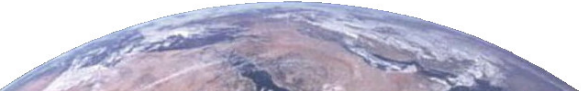



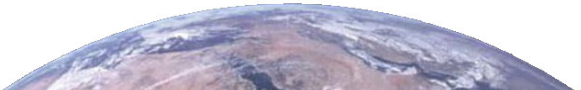

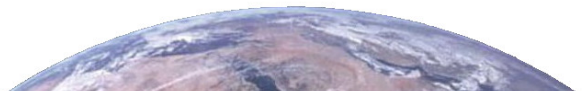

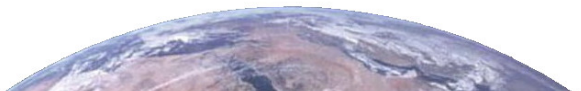
CARTES FUSÉES



<p>Translation de vecteur $\vec{d}=3\begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$</p>  	<p>Translation de vecteur $\vec{d}=2\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$</p>  
<p>Translation de vecteur $\vec{d}=\begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix}$</p>  	<p>Translation de vecteur $\vec{d}=2\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$</p>  
<p>Translation de vecteur $\vec{d}=2\begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix}$</p>  	<p>Translation de vecteur $\vec{d}=2\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$</p>  


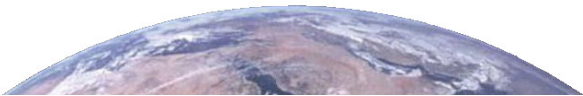

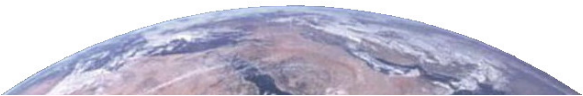

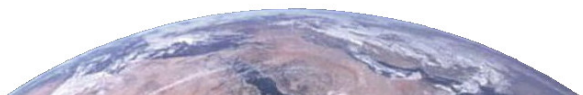

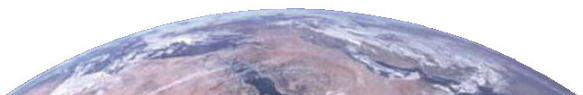

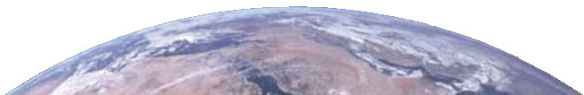

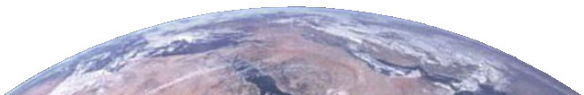
CARTES FUSÉES



<p>★</p> <p>Je suis en $(x;y)$, Si $x > 0$, je vais en $(0;y)$</p> <p>★</p>  	<p>★</p> <p>Je suis en $(x;y)$, Si $x < 0$, je vais en $(0;y)$</p> <p>★</p>  
<p>★</p> <p>Je suis en $(x;y)$, Si $y > 0$, je vais en $(x;0)$ sinon je vais en $(0;y)$</p> <p>★</p>  	<p>★</p> <p>Je suis en $(x;y)$, Si $y < 0$, je vais en $(x;0)$ sinon je vais en $(0;y)$</p> <p>★</p>  
<p>★</p> <p>Je suis en $(x;y)$, Si $x < 0$, translation de vecteur $\vec{d}\begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix}$, sinon translation de vecteur $\vec{d}\begin{pmatrix} -3 \\ 0 \end{pmatrix}$</p> <p>★</p>  	<p>★</p> <p>Je suis en $(x;y)$, Si $x > 0$, translation de vecteur $\vec{d}\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$, sinon translation de vecteur $\vec{d}\begin{pmatrix} 3 \\ 0 \end{pmatrix}$</p> <p>★</p>  


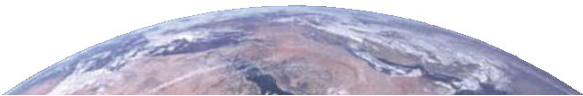

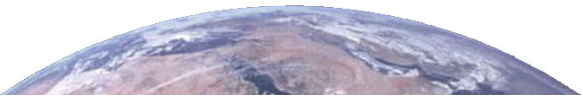

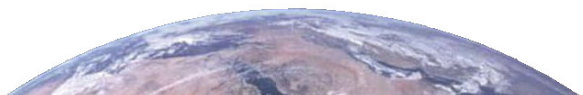

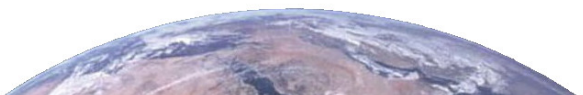



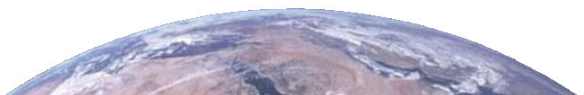
CARTES FUSÉES




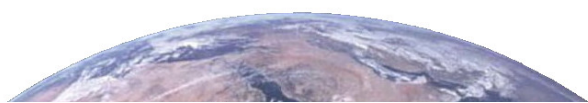

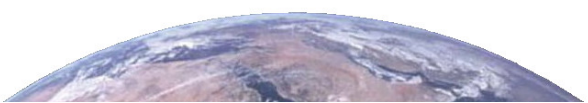

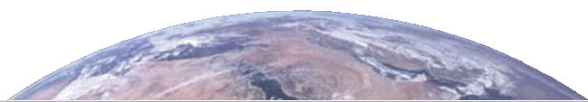

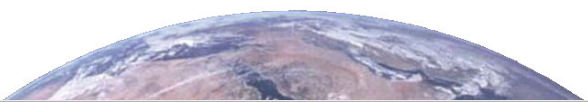




<p>★</p> <p>Je suis en M Je vais en N tel que $\vec{MN} = -3 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$</p>   <p>★</p>	<p>★</p> <p>Je suis en M Je vais en N tel que $\vec{MN} = 3 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$</p>   <p>★</p>
<p>★</p> <p>Je suis en M Je vais en N tel que $\vec{MN} = 3 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$</p>   <p>★</p>	<p>★</p> <p>Je suis en M Je vais en N tel que $\vec{MN} = 2 \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \end{pmatrix}$</p>   <p>★</p>
<p>★</p> <p>Je suis en M Je vais en N tel que $\vec{MN} = 3 \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix}$</p>   <p>★</p>	<p>★</p> <p>Je suis en M Je vais en N tel que $\vec{MN} = 3 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$</p>   <p>★</p>

CARTES FUSÉES









<p>★</p> <p>Pour i de 0 à 2</p> <p>Translation de vecteur $\vec{d}\begin{pmatrix} -i \\ 0 \end{pmatrix}$</p>   <p>★</p>	<p>★</p> <p>Pour i de 0 à 2</p> <p>Translation de vecteur $\vec{d}\begin{pmatrix} i \\ 0 \end{pmatrix}$</p>   <p>★</p>
<p>★</p> <p>Pour i de 0 à 2</p> <p>Translation de vecteur $\vec{d}\begin{pmatrix} 0 \\ i \end{pmatrix}$</p>   <p>★</p>	<p>★</p> <p>Pour i de 0 à 2</p> <p>Translation de vecteur $\vec{d}\begin{pmatrix} 0 \\ -i \end{pmatrix}$</p>   <p>★</p>
<p>★</p> <p>Pour i de 0 à 2</p> <p>Translation de vecteur $\vec{d}\begin{pmatrix} -i \\ -i \end{pmatrix}$</p>   <p>★</p>	<p>★</p> <p>Pour i de 0 à 2</p> <p>Translation de vecteur $\vec{d}\begin{pmatrix} i \\ -i \end{pmatrix}$</p>   <p>★</p>






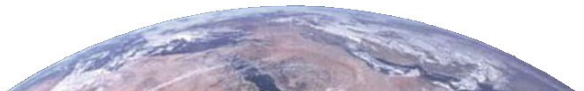





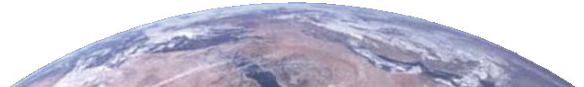

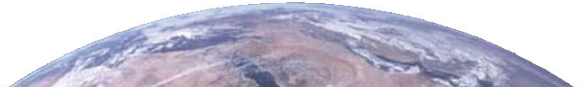
<p>★</p> <p>Je suis en $(x; y)$ Si $x > 0$, aller en $(x; 2x - 10)$ Sinon aller en $(x; 2x + 10)$</p>  	<p>★</p> <p>Je suis en $(x; y)$ Si $-5 < x < 5$, aller en $(x; 2x)$ Sinon aller en $(x; x)$</p>  
<p>★</p> <p>Translation de vecteur $\vec{d}\begin{pmatrix} -f(3) \\ 0 \end{pmatrix}$</p> <p>où $f(x) = x^2 - 5$</p>  	<p>★</p> <p>Translation de vecteur $\vec{d}\begin{pmatrix} f(2) \\ 0 \end{pmatrix}$</p> <p>où $f(x) = x^2 - 1$</p>  
<p>★</p> <p>Translation de vecteur $\vec{d}\begin{pmatrix} 0 \\ f(4) \end{pmatrix}$</p> <p>où $f(x) = 2x - 5$</p>  	<p>★</p> <p>Translation de vecteur $\vec{d}\begin{pmatrix} 0 \\ f(5) \end{pmatrix}$</p> <p>où $f(x) = 3x - 10$</p>  

CARTES FUSÉES







<p>Translation de vecteur $\vec{d} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ ou $\vec{d} \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix}$</p> 	<p>Translation suivant un vecteur \vec{d} tel que $\vec{d} = \sqrt{10}$</p> <p>(*) coordonnées entières</p> 
<p>Translation suivant un vecteur \vec{d} tel que $\vec{d} = 3$</p> 	<p>Translation suivant un vecteur \vec{d} tel que $\vec{d} = \sqrt{5}$</p> 
<p>Translation de vecteur $\vec{d} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ ou $\vec{d} \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix}$</p> 	<p>Translation suivant un vecteur \vec{d} tel que $\vec{d} = 1$</p> 



<p>Translation de vecteur $\vec{d}\begin{pmatrix} 0 \\ h \end{pmatrix}$, $-5 \leq h \leq 5$</p>  	<p>Translation de vecteur $\vec{d}\begin{pmatrix} h \\ 0 \end{pmatrix}$, $-5 \leq h \leq 5$</p>  
<p>Translation suivant un vecteur \vec{d} tel que $\vec{d} = 3$</p>  	<p>Je suis en $(x; y)$ Je vais en $(x+4; y+4)$ ou $(x+4; y-4)$ ou $(x-4; y+4)$ ou $(x-4; y-4)$</p>  
<p>Translation de vecteur $\vec{d}=h\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$, $-5 \leq h \leq 5$</p>  	<p>Translation de vecteur $\vec{d}=h\begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$, $-5 \leq h \leq 5$</p>  



<p>★</p> <p>Si ta fusée est placée à 1 unité de l'astéroïde, elle peut se poser sur l'astéroïde et dans ce cas, tu gagnes la partie.</p> <p>★</p> 	<p>★</p> <p>Si ta fusée est placée à 1 unité de l'astéroïde, elle peut se poser sur l'astéroïde et dans ce cas, tu gagnes la partie.</p> <p>★</p> 
<p>★</p> <p>Si ta fusée est placée à 1 unité de l'astéroïde, elle peut se poser sur l'astéroïde et dans ce cas, tu gagnes la partie.</p> <p>★</p> 	<p>★</p> <p>Si ta fusée est placée à 1 unité de l'astéroïde, elle peut se poser sur l'astéroïde et dans ce cas, tu gagnes la partie.</p> <p>★</p> 

CARTES FUSÉES

