

Synthèse :

```
def jouer():
```

```
.....
```

```
.....
```

```
return points
```

```
##simulation de 10000 parties
```

```
total=0
```

```
for i in range(10000):
```

```
    points= jouer()
```

```
    total=total+points
```

```
print(total)
```

Synthèse prof:

```
def jouer():
```

```
.....
```

```
.....
```

```
return points
```

```
##simulation de 10000 parties
```

```
total=0
```

```
for i in range(10000):
```

```
    points= jouer()
```

```
    total=total+points
```

```
print(total)
```

```
#Fonction qui simule une partie
```

```
#La fonction renvoie le nombre de points d'une partie
```

```
#Initialisation du compteur de points
```

```
#On répète 10000 fois
```

```
#on récupère les points d'une partie
```

```
#On cumule les points de chaque partie jouée dans total
```

```
#On affiche la valeur de total
```