

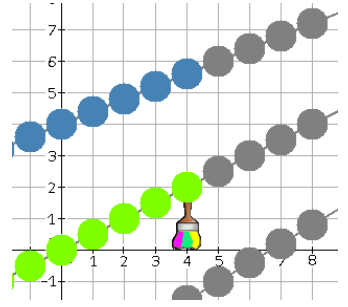
Enfilade de disques

Situation :

Un artiste souhaite réaliser plusieurs œuvres numériques composées uniquement de petits disques de couleurs sur un fond noir.

Chaque tableau a d'abord fait l'objet d'une étude sur un support blanc muni d'un repère.

L'objectif est de programmer un pinceau qui va devoir peindre en couleur les disques gris présents sur l'étude de chaque tableau que vous allez choisir.



Exemple : Un premier tableau 0 a été peint dans le fichier **enfilade.py**.

- Les lignes 21 à 29 codent le pinceau qui va peindre les disques gris placés sur les représentations graphiques de deux fonctions affines. Exécuter le programme pour visualiser le résultat.
- On masque ensuite le support de travail en plaçant un **#** devant **fenetre.bgpic("Tableaux/0.gif")** et on exécute à nouveau le programme pour visualiser le résultat final sans son support.

Votre travail :

Choisir un tableau posé sur la table au centre de la salle et modifier le programme pour peindre en couleurs les disques gris présents sur le support de travail.

Chaque fonction affine sur le tableau que vous allez choisir sera donc codée de la façon suivante :

```
for x in range(.....,.....):           #Pour x allant de ... à ...
    pinceau.goto(x,.....)                #Le pinceau se rend au point (x,f(x)) avec f(x)=.....
    pinceau.dot(30,'lime')               #Le pinceau peint un disque de diamètre 30 pixels (1 unité)
```

Appeler le professeur pour valider la création d'un nouveau tableau.

Tableau	0					
Difficulté	★					

COULEURS que l'on peut utiliser dans les tableaux :

Bleu → blue, royalblue, skyblue, steelblue, cadetblue, turquoise, lavender, navy, slategray, cornflowerblue

Vert → green, yellow, seagreen, limegreen, khaki, gold, goldenrod, lime, chartreuse, forestgreen, yellowgreen

Rouge → red, peru, chocolate, salmon, tomato, orange, violet, coral, pink, orchid, plum, indianred, tan, magenta