

## Coup de pouce 3 - Vitesse constante

### Déterminer le nombre de secondes dans le

glisser en  secondes à x:  y:

Rappel des informations utiles : Deux intersections consécutives sont distantes de 25 cm.  
Sous scratch, 25 cm sont représentés par 60 pixels.  
MBot se déplace à la vitesse constante de  $100 \text{ mm.s}^{-1}$ ,

MBot se déplace à la vitesse de  $100 \text{ mm.s}^{-1}$ , cela signifie que MBot parcourt 100 mm en 1s.  
La vitesse est constante, c'est donc une situation de proportionnalité

	100 mm en 1 s
c'est aussi	10 cm en 1 s
c'est aussi	20 cm en ..... s
c'est aussi	5 cm en ..... s
et donc	25 cm en ..... s